JeuSensé

BLACKJACK

19+

BLACKJACK

Aussi connu sous le nom de « 21 », le Blackjack est un jeu de cartes très populaire dans les casinos dans lequel les joueurs comparent leur main à celle du croupier. Pour gagner, un joueur doit avoir une main qui bat celle du croupier sans dépasser 21.

RÈGLES DU JEU

Faites de meilleures décisions. Apprenez les règles du jeu avant de jouer.

Un Blackjack (deux cartes ayant une valeur de 21) bat toutes les autres combinaisons de cartes ayant une valeur de 21. Un 21 avec deux cartes en deux mains différentes n’est pas un Blackjack.

Au début de chaque partie, les joueurs doivent placer leurs mises dans la zone de mise devant leur siège à la table. Une fois toutes les mises placées, deux cartes sont distribuées à chaque joueur face vers le haut. Le croupier reçoit une carte face vers le haut et une carte face cachée. La main du croupier est complète une fois que tous les joueurs ont terminé de tirer des cartes.

Voici comment déterminer la valeur de votre main : Les figures (roi, reine et valet) ont une valeur de 10 points. La valeur des cartes numérotées est égale au numéro sur la carte et l'as vaut 1 ou 11 points.

Si vos deux premières cartes totalisent une valeur de 21, vous gagnez parce que vous avez un Blackjack, ce qui vous donne 1,5 fois votre mise. Si le croupier a également un Blackjack, votre main est déclarée nulle (égalité).

À votre tour, vous devez choisir de tirer (demander une carte) ou de rester (ne pas demander une autre carte) afin de créer une main dont la valeur est la plus près possible de 21, sans dépasser 21 (« bust »).

Si le croupier dépasse 21, tous les joueurs qui ont 21 points ou moins gagnent. Autrement, la valeur totale des cartes du croupier est comparée à celle de chaque joueur. Toutes les mises gagnantes sont payées 1 pour 1.

Veuillez consulter les règles de la maison de Red Shores pour le Blackjack afin d'obtenir plus de renseignements.

REMISES

Pour toutes les mains gagnantes, vous recevez un montant égal à la valeur de la mise, sauf si vous avez un Blackjack, qui vous donne 1,5 fois la mise. En cas d'égalité, vous gardez votre mise initiale.

MOTS IMPORTANTS

Blackjack : Situation où les deux premières cartes distribuées totalisent une valeur de 21 (un as et un 10 ou un as et une figure).

Main souple : Main comportant un as et deux valeurs possibles (si l'as vaut 1 ou 11) qui ne dépassent pas 21.

Main rigide : Main ne comportant aucun as ou comportant un as valant 1 point.

Tirer : Vous souhaitez prendre une autre carte; vous tirez une carte ou plus pour améliorer votre main.

Rester : Vous êtes satisfait de votre main et vous ne voulez plus de cartes.

Doubler la mise : Vous doublez votre mise initiale et recevez une carte supplémentaire.

Partager (split) : Si vous avez deux cartes de valeur égale dans une main, vous pouvez la séparer en deux mains distinctes. Lorsque vous partagez une main, vous devez placer une mise supplémentaire dont la valeur est égale à celle de votre mise initiale. Si vous séparez deux as, vous ne pouvez tirer qu'une seule carte pour chaque as.

Assurance : Si la carte face vers le haut du croupier est un as, vous pouvez protéger votre mise contre le risque que la main finale du croupier soit un Blackjack. Vous pouvez effectuer une mise égale à la moitié de votre mise initiale. Si le croupier a un Blackjack, la mise d'assurance vous permet de gagner 2 pour 1. Si la main du croupier n'est pas un Blackjack, vous perdez votre mise d'assurance.

Bust : La valeur des cartes s'élève à 22 points ou plus.

MYTHES SUR LE BLACKJACK

Lorsque vous jouez au Blackjack, le style de jeu des autres joueurs a une incidence sur le coût à long terme pour jouer.

Faux – Bien que les décisions prises par les autres joueurs puissent influer sur vos résultats à court terme, l'avantage de la maison et le coût à long terme pour jouer dépendent uniquement de votre propre jeu.

Pour en savoir davantage : Un joueur peut avoir tendance à se souvenir de cas où les jeux d'autres joueurs ont eu un effet négatif sur le sien, mais, à long terme, il bénéficiera d'un nombre égal de cas où les autres joueurs feront un jeu perçu comme « mauvais ».

En ce qui a trait aux jeux sur table, les chances de gagner des joueurs sont fonction du croupier.

Faux – Les résultats de tous les jeux sur table sont le

fruit du hasard. L'avantage de la maison et le coût à long terme pour jouer demeurent uniformes malgré le croupier tant que le joueur emploie les mêmes stratégies de jeu et de mise.

Pour en savoir davantage : Cette uniformité est attribuable au fait que tous les croupiers doivent suivre un ensemble de règlements prédéterminés. Tous les croupiers doivent prendre les mêmes décisions fondées uniquement sur les circonstances du jeu.

Si je comprends les règles de certains jeux sur table et emploie une « stratégie de base », je diminuerai mes pertes au fil du temps.

Vrai – Le fait de comprendre les jeux et de jouer régulièrement d'une façon qui vous donnera la probabilité statistique la plus élevée de gagner donnera lieu à des pertes moins fréquentes.

Pour en savoir davantage : Même si un joueur joue une « stratégie de base » parfaite, il y aura toujours un avantage de la maison, ce qui

entraînera des coûts à long terme pour le joueur et ne garantira donc pas un gain.

Vous devriez éviter de choisir la dernière place à la table.

Faux – Votre siège à la table de Blackjack n'influe pas sur les résultats du jeu individuel.

Pour en savoir davantage : Les résultats de tous les jeux sur table sont le fruit du hasard. L'avantage de la maison et le coût à long terme pour jouer demeurent uniformes malgré le siège du joueur à la table.

Supposez toujours que le croupier a un 10.

Faux – Dans un jeu de cartes, il y a quatre fois plus de cartes qui valent 10 points que toute autre carte. Toutefois, seulement 30 % des cartes du jeu valent 10 points. En réalité, il n'y a donc qu'une probabilité de 3:7 que le croupier ait une carte qui vaut 10 points.

VOUS VOULEZ EN SAVOIR PLUS?

Visitez le Centre de renseignements sur le JeuSensé au Red Shores. Vous trouverez une vaste gamme d'outils interactifs et éducatifs, ainsi que des documents liés au jeu. Nos représentants amicaux seront ravis de répondre à toutes vos questions liées au jeu.

APPRENEZ-EN DAVANTAGE SUR LES ÉLÉMENTS SUIVANTS :

- Fonctionnement des jeux.
- Coût pour jouer, caractère aléatoire et avantage de la maison relativement à tous les jeux sur table.
- Conseils pour que le jeu demeure un jeu.
- Ressources et services communautaires disponibles si vous ou une personne que vous connaissez avez des problèmes de dépendance au jeu.