



LE JEU CHEZ LES JEUNES

19⁺



NOTRE POLITIQUE : 19 ANS ET PLUS

Le jeu est une option de divertissement pour les adultes. Dans cette perspective, Loto Atlantique s'engage à continuer de soutenir les initiatives de sensibilisation et de prévention qui s'adressent aux jeunes joueurs compulsifs.

Nos produits et nos centres de divertissement sont réservés aux adultes de plus de 19 ans. Même si vous avez plus de 19 ans, il vous sera peut-être demandé de présenter une pièce d'identité avec photo émise par le gouvernement pour :

- entrer dans la salle de jeu d'un casino;
- acheter, jouer ou réclamer des produits de loterie;
- faire des paris sur une course en diffusion simultanée ou en direct.

QU'EST-CE QUE LE JEU?

On parle de jeu lorsqu'on risque un objet de valeur (p. ex. de l'argent ou des effets personnels) sur une activité dont le dénouement est incertain. Parmi les exemples de jeu figurent les paris sportifs, les jeux de cartes où de l'argent est misé, l'achat de billets de loterie, les appareils de jeu (comme les ALV ou les machines à sous), les jeux sur Internet, etc.

Les jeunes d'aujourd'hui sont plus exposés aux jeux de hasard légalisés que les générations précédentes. Bien souvent, ils sont exposés au jeu d'une manière telle que les conséquences négatives ne sont pas toujours évidentes. Cela mène les jeunes à penser que le jeu est prestigieux. Il est par conséquent important qu'ils soient informés sur le jeu et sur les risques qui y sont associés.

RECHERCHE CONCERNANT LES JEUNES

Des études de prévalence du jeu menées en Amérique du Nord permettent d'établir un lien entre le jeu précoce et le développement d'une dépendance au jeu par la suite. Certaines recherches sur le jeu compulsive chez les jeunes démontrent que les jeunes qui souffrent de problèmes de jeu compulsif :

- sont plus souvent des garçons;
- ont souvent remporté un gros lot lorsqu'ils ont commencé à jouer;
- déclarent jouer depuis un très jeune âge (environ 10 ans);
- ont souvent des parents, amis ou membres de la famille qui jouent;
- signalent de forts taux de dépression, d'idéation du suicide et de tentatives de suicide;
- présentent de pauvres habiletés générales d'adaptation;
- présentent des signes de faible estime de soi;
- présentent des difficultés à l'école ou une baisse du rendement scolaire;
- sont plus susceptibles de devenir délinquants et d'être impliqués dans des activités criminelles pour se procurer de l'argent.
- jouent pour échapper aux problèmes.

QU'EST-CE QUI POUSSE LES JEUNES À JOUER?

- oublier leurs problèmes;
- échapper à l'ennui;
- échapper aux sentiments de dépression qui les habitent;
- avoir des émotions fortes;
- avoir une chance de gagner.

CONSEILS AUX PARENTS

- Informez-vous sur le jeu, sur les restrictions concernant l'âge et sur les signes avant-coureurs.
- Engagez la discussion sur le jeu et posez des questions.
- Assurez-vous de bien écouter ce que votre enfant veut vous dire.
- Soyez conscient de votre propre comportement par rapport au jeu.
- Évitez d'acheter des produits de jeu pour votre enfant et placez les ordinateurs connectés à Internet dans une pièce ouverte, jamais dans la chambre de vos enfants.
- Soyez au courant des sites Web que consultent vos enfants et établissez des règles claires sur les jeux en ligne auxquels vos enfants peuvent jouer.

RECONNAÎTRE LES SIGNES AVANT-COUREURS

- L'enfant passe beaucoup de temps à jouer et à parler du jeu.
- Il porte ou possède de l'équipement de jeu (dés, cartes à jouer, billets à gratter).
- Les absences à l'école et aux examens commencent à s'aggraver à cause du temps passé à jouer.
- L'argent ou les objets disparaissent dans la maison.
- Sa personnalité change : il manifeste des sautes d'humeur et se sent stressé lorsqu'il ne joue pas régulièrement ou qu'il essaie de réduire le jeu ou d'arrêter de jouer.
- Il ment ou reste très secret sur ses activités de jeu.
- Il emprunte ou prend de l'argent aux membres de la famille ou à ses amis pour pouvoir jouer.

- Il continue de jouer parce qu'il pense qu'il peut regagner l'argent perdu et s'arrêter ensuite.
- Les membres de la famille et ses amis craignent que le jeu compulsif chez le jeune devienne grave.
- Il joue dans le but d'échapper aux problèmes ou de les oublier.

Il est important de garder à l'esprit qu'un individu présentant une dépendance au jeu ne manifestera pas forcément tous ces comportements.

Certains renseignements de ce pamphlet proviennent du programme Keeping the Score Program du groupe Missouri's Partners in Prevention et du Centre international d'étude sur le jeu chez les jeunes.

VOUS POUVEZ OBTENIR DE L'AIDE

Service d'aide gratuit et confidentiel par téléphone :

Île-du-Prince-Édouard : 1-855-255-4255

Nouveau-Brunswick : 1-800-461-1234

Terre-Neuve-et-Labrador : 1-888-899-4357

Nouvelle-Écosse : 1-888-347-8888

Gam-Anon – Organisme d'entraide offrant un programme en 12 étapes aux personnes touchées par les habitudes de jeu compulsif d'un être cher.

gam-anon.org

Bet Stopper – Logiciel gratuit utilisé pour aider les parents à empêcher leurs enfants d'accéder à des sites de jeux en ligne. ***betstopper.ca***

GamTalk Forum – Forum en ligne destiné à tous ceux qui souhaitent parler de problèmes liés au jeu ou encore obtenir des conseils pour que le jeu demeure responsable. ***gamtalk.org/forums***

Centre international d'étude sur le jeu et les comportements à risque chez les jeunes – Renseignements sur le jeu compulsif chez les jeunes, sur la recherche, sur les outils disponibles et bien plus encore. ***youthgambling.com***