

# Comment jouer

## Gains

Tous les montants des gains sont affichés dans le tableau des gains.

Ce jeu utilise un système Toutes les directions rapportent avec 243 façons de gagner.

Les combinaisons gagnantes ne peuvent contenir qu'un seul symbole dans chaque rouleau adjacent, en commençant par le rouleau le plus à gauche. Seul le gagnant avec le résultat le plus élevé est payé par combinaison gagnante.

Au sein d'un rouleau, les symboles identiques, ou ceux qui les remplacent, ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent créer des combinaisons gagnantes distinctes. Les gains de différentes méthodes sont ajoutés les uns aux autres.

## Joker

Le symbole Chauve-souris Fu bat est un joker et remplace tous les autres symboles.

Dans le jeu de base et dans tous les modes de lancers gratuits, le symbole apparaît sur les rouleaux 2, 3 et 4.

## Lancers gratuits

Chaque fois que trois Portes de trésor ou plus apparaissent sur des rouleaux consécutifs de gauche à droite, en commençant par le premier rouleau, un gain est versé ainsi que six lancers gratuits.

Les Jokers remplacent les symboles Porte de trésor dans toute combinaison de gauche à droite gagnante.

Lorsque des lancers gratuits sont déclenchés à partir du jeu de base, vous devez sélectionner l'un des cinq modes de lancers gratuits.

Chaque mode de lancers gratuit utilise les symboles As, Roi, Reine, Valet, Dix, Neuf, Chauve-souris Fu et Porte de trésor, ainsi qu'un autre symbole, selon le mode sélectionné.

Le jeu Lancers gratuits Dragon comprend 88 symboles de Dragon sur les 5 rouleaux.

Les lancers gratuits Phœnix libres comprennent 98 symboles Phœnix sur les 5 rouleaux.

Les lancers gratuits Tigre comprennent 108 symboles Tigre sur les 5 rouleaux.

Les lancers gratuits Tortue comprennent 118 symboles Tortue sur les 5 rouleaux.

Les lancers gratuits Koï comprennent 128 symboles Koï sur les 5 rouleaux.

Chaque fois que trois Portes de trésor ou plus apparaissent sur des rouleaux consécutif de gauche à droite dans la fonction des lancers gratuits, en commençant par le premier rouleau; un paiement est remis ainsi que 6 lancers gratuits supplémentaires.

Les lancers gratuits supplémentaires utilisent le même ensemble de rouleaux que le mode de lancers gratuits actuellement sélectionné.

Les lancers gratuits sont joués avec la même mise totale, les mêmes gains et les mêmes combinaisons gagnantes que dans le jeu de base ayant déclenché la fonction.

Les lancers gratuits sont joués automatiquement après la sélection du mode de lancers gratuits.

Les lancers gratuits prennent fin lorsqu'il n'y a plus de lancer restant.

Les lancers gratuits prennent fin lorsque le gain maximal est atteint.

## Gros lots

Lorsqu'un symbole Chauve-souris Fu apparaît sur les rouleaux, des pièces de monnaie sont ajoutées à la cagnotte au-dessus des rouleaux.

Les gros lots peuvent être attribués pour n'importe quel lancer, tant dans le jeu de base que dans la fonction des lancers gratuits.

Lorsque le couvercle de la cagnotte se ferme, la fonction de gros lot est accordée.

Il y a quatre gros lots : Mini, Mineur, Majeur et Énorme.

12 pièces apparaîtront. Sélectionnez les pièces pour révéler un BÉBÉ FU.

Lorsque trois pièces révèlent le même BÉBÉ FU, un des gros lots est accordé.

L'accumulation de pièces dans la cagnotte de pièces au fil du temps n'a pas d'influence sur la fréquence de déclenchement de la fonction gros lot.

Si un gros lot et des lancers gratuits sont accordés durant un même lancer, le gros lot sera joué en premier.