

## **The Demon Code**

Plongez au cœur des Enfers où DE VASTES RICHESSES VOUS ATTENDENT !

THE DEMON CODE vous embarque dans une aventure où les démons tirent profit de leurs pouvoirs pour libérer 4 FONCTIONNALITÉS DE JEU UNIQUES, mais méfiez-vous du GARDIEN qui surveille l'accès aux PARTIES GRATUITES.

Collectez des symboles DISPERSION pour accéder à des multiplicateurs illimités et augmenter le nombre de lignes pour des gains PLUS IMPORTANTS !!

Le taux de retour théorique au joueur est de : 96,263 %

### **CASCADES**

- Au début de chaque partie, les symboles tombent en CASCADE pour remplir la grille
- Si une ou plusieurs combinaisons gagnantes apparaissent ultérieurement, ou si une ou plusieurs positions dans la grille deviennent vacantes conformément aux Règles du jeu, tous les symboles applicables sont supprimés et tous les symboles restants tombent en CASCADE jusqu'au bas de la grille
- Les nouveaux symboles tombent en CASCADE depuis le haut de l'écran pour remplir les positions vides de la grille
- Les CASCADES peuvent être redéclenchées indéfiniment

### **GAINS DE BLOC**

- Remportez un gain à chaque fois que 4 symboles du tableau des gains ou plus forment un BLOC connecté
- Un BLOC est une combinaison groupée de symboles où chaque symbole touche au moins un autre symbole du même type le long d'un BORD HORIZONTAL ou VERTICAL

- Les BLOCS JOKER n'ont pas de prix dans le tableau des gains associés et ne remplacent que les symboles adjacents
- Tous les prix du tableau des gains applicables sont payés si un BLOC JOKER se substitue à plusieurs combinaisons gagnantes
- Au moins un symbole du tableau des gains doit apparaître HORIZONTALEMENT ou VERTICALEMENT à côté d'un BLOC JOKER pour qu'une combinaison gagnante soit octroyée
- Le prix le plus élevé du tableau des gains est attribué par BLOC uniquement

## ENTER THE VOID

- Cette fonctionnalité est déclenchée lorsqu'aucune combinaison gagnante n'est formée après une CASCADE et qu'un ou plusieurs symboles JOKER restent sur la grille
- Tous les symboles JOKER à l'écran sont supprimés ainsi que :
  - Tous les symboles partageant un BORD HORIZONTAL avec un ou plusieurs symboles JOKER
  - Tous les symboles partageant un BORD VERTICAL avec un ou plusieurs symboles JOKER
  - Tous les symboles dont un COIN touche le COIN d'un ou de plusieurs symboles JOKER
- Une CASCADE supplémentaire est déclenchée une fois que tous les symboles applicables ont été supprimés
- ENTER THE VOID peut être redéclenché indéfiniment

## MULTIPLICATEUR DE GAINS

- Tous les gains sont multipliés par le MULTIPLICATEUR DE GAINS
- Le MULTIPLICATEUR DE GAINS est de x 1 au début de chaque partie achetée
- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAINS augmente de 1 à chaque fois qu'une ou plusieurs combinaisons gagnantes apparaissent ou lorsqu'au moins une instance d'ENTER THE VOID est déclenchée
- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAINS augmente en fonction de la CASCADE qui en résulte
- Tous les gains sont payés une fois par CASCADE selon la valeur actuelle du MULTIPLICATEUR DE GAINS
- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAINS peut augmenter indéfiniment
- Le MULTIPLICATEUR DE GAINS est réinitialisé à x 1 au début de chaque nouvelle partie achetée

## DEMON SUMMON

- 4 DÉMONS apparaissent à l'extérieur de la grille
- Chaque DÉMON possède un symbole TALISMAN correspondant qui peut apparaître de façon aléatoire sur la grille à la suite d'une CASCADE

- Chaque fois qu'un symbole TALISMAN apparaît, le POUVOIR DU DÉMON associé est INVOQUÉ comme suit :

### **ANCIENT ALCHEMY (DÉMON VERT) :**

- Le TALISMAN tombe dans la FOSSE et une EXPLOSION D'ÉNERGIE fait apparaître des symboles MYSTÈRE sur la grille
- Tous les symboles MYSTÈRE révèlent le même symbole
- Les symboles MYSTÈRE peuvent révéler n'importe quel symbole, à l'exception des symboles JOKER, DISPERSION et TALISMAN
- Les symboles MYSTÈRE révélés remplacent tous les symboles de la grille sur lesquels ils sont apparus
- Tous les gains sont payés une seule fois selon la valeur actuelle du MULTIPLICATEUR DE GAINS et après que tous les symboles MYSTÈRE ont été révélés

### **CRYPTIC CHAOS (DÉMON BLEU) :**

- Le TALISMAN tombe dans la FOSSE et une EXPLOSION D'ÉNERGIE met en évidence toutes les instances d'un symbole aléatoire sur la grille
- Le gain est déterminé en comptant le nombre d'instances du symbole apparaissant N'IMPORTE OÙ sur la grille, puis en octroyant le prix associé le plus élevé du tableau des gains
- Les combinaisons de BLOCS ne sont pas présentes sur la grille lorsque CRYPTIC CHAOS est déclenché
- Tous les gains sont payés une seule fois selon la valeur actuelle du MULTIPLICATEUR DE GAINS et après que tous les symboles ont été mis en évidence

### **DARK DESIGN (DÉMON VIOLET) :**

- Le TALISMAN tombe dans la FOSSE et une EXPLOSION D'ÉNERGIE ajoute des symboles JOKER à la grille
- Les symboles JOKER remplacent tous les symboles de la grille sur lesquels ils sont apparus
- Tous les gains sont payés une seule fois selon la valeur actuelle du MULTIPLICATEUR DE GAINS et après que tous les symboles JOKER ont été ajoutés

### **FIERY FUSION (DÉMON ROUGE) :**

- Le TALISMAN tombe dans la FOSSE et une EXPLOSION D'ÉNERGIE ajoute un SYMBOLE GÉANT 3 x 3, 4 x 4 ou 5 x 5 à la grille
- Tous les symboles du tableau des gains apparaissant dans le SYMBOLE GÉANT sont identiques

- Le SYMBOLE GÉANT peut être composé de n'importe quel symbole du tableau des gains, à l'exception des symboles JOKER, DISPERSION et TALISMAN
- Le SYMBOLE GÉANT remplace tous les symboles de la grille sur lesquels il apparaît
- Pour déterminer les gains de BLOC, la contribution du SYMBOLE GÉANT est égale au nombre de symboles individuels qu'il occupe sur la grille
- Le SYMBOLE GÉANT peut se combiner avec des symboles adjacents du même type pour former de plus grands BLOCS
- Le prix associé le plus élevé du tableau des gains est octroyé lorsque le SYMBOLE GÉANT contribue à une combinaison gagnante
- Tous les gains sont payés une seule fois selon la valeur actuelle du MULTIPLICATEUR DE GAINS et après que toutes les EXPLOSIONS D'ÉNERGIE ont été déclenchées

Un seul symbole TALISMAN peut apparaître par CASCADE

Un TALISMAN ne peut pas apparaître lors de la CASCADE initiale d'une partie achetée

Lorsque le symbole TALISMAN est supprimé de la grille, il est remplacé par un symbole aléatoire dans la position correspondante sur la grille

Le TALISMAN peut révéler n'importe quel symbole à l'exception des symboles JOKER, DISPERSION et TALISMAN

Le symbole révélé par le TALISMAN est indépendant du DEMON SUMMON déclenché

## **SYMBOLES DISPERSION**

- Lorsqu'un symbole DISPERSION apparaît, il est immédiatement ajouté au COMPTEUR situé au-dessus de la grille
- Une fois qu'un symbole DISPERSION a été compté, un symbole JOKER est révélé dans la position correspondante sur la grille
- Le cas échéant, les symboles DISPERSION sont toujours comptés et supprimés avant que les fonctionnalités ENTER THE VOID et DEMON SUMMON soient déclenchées
- Lors de parties achetées, la progression du COMPTEUR correspond aux CASCADES de la partie
- Si plus de 4 symboles DISPERSION sont ajoutés au COMPTEUR lors d'une seule partie achetée, la progression est enregistrée numériquement dans le GRAND OEIL situé en haut du COMPTEUR
- La valeur accumulée par le GRAND OEIL est égale au nombre de parties gratuites supplémentaires remportées avec le déclencheur de BONUS PARTIES GRATUITES
- Les évaluations des déclencheurs de BONUS PARTIES GRATUITES sont effectuées une seule fois par partie achetée, une fois que toutes les CASCADES sont terminées
- Le COMPTEUR se réinitialise à la fin de chaque partie achetée

## **BONUS PARTIES GRATUITES**

- 10 parties sont offertes à chaque fois que 4 symboles DISPERSION sont ajoutés au COMPTEUR lors d'une partie achetée
- Chaque nouveau symbole DISPERSION recueilli après 4 symboles DISPERSION augmente de 2 le nombre de parties gratuites remportées au moment du déclenchement
- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAINS au moment du déclenchement est appliquée au BONUS PARTIES GRATUITES
- Les fonctionnalités DEMON SUMMON et ENTER THE VOID peuvent être déclenchées pendant les parties gratuites

### **Augmenter la hauteur des rangées :**

- Au début du BONUS PARTIES GRATUITES, le COMPTEUR se réinitialise et la surface de la grille augmente d'une rangée
- Tous les symboles DISPERSION qui apparaissent lors d'une partie gratuite sont ajoutés au COMPTEUR
- À chaque fois que 4 symboles DISPERSION sont collectés, une rangée supplémentaire est déverrouillée et vous gagnez 2 parties gratuites
- Le nombre maximal de rangées pouvant être déverrouillé est de 12
- Une fois la 12e rangée déverrouillée, le COMPTEUR disparaît et les symboles DISPERSION ne sont plus comptés pour le reste du BONUS PARTIES GRATUITES
- Le MULTIPLICATEUR DE GAINS reçoit une augmentation unique de + 10 lorsque le COMPTEUR disparaît
- Chaque symbole DISPERSION qui apparaît après la disparition du COMPTEUR rapporte 2 parties gratuites supplémentaires

### **Faire perdurer le multiplicateur de gains :**

- Le MULTIPLICATEUR DE GAINS augmente de 1 pendant le BONUS PARTIES GRATUITES à chaque fois qu'une CASCADE se produit à la suite d'une ou plusieurs combinaisons gagnantes ou d'une ou plusieurs instances d'ENTER THE VOID
- Le MULTIPLICATEUR DE GAINS augmente également de 1 à chaque fois qu'une CASCADE se produit suite au déverrouillage d'une rangée supplémentaire
- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAINS ne se réinitialise pas après chaque partie gratuite
- La valeur du MULTIPLICATEUR DE GAINS peut augmenter indéfiniment lors du BONUS PARTIES GRATUITES

Tous les gains des parties gratuites sont multipliés par la valeur de pièce correspondant à la partie d'activation

Les gains des parties gratuites sont ajoutés aux gains d'activation

Le BONUS PARTIES GRATUITES ne peut pas être redéclenché  
Le COMPTEUR est réinitialisé et restauré (le cas échéant) et le MULTIPLICATEUR DE GAINS est réinitialisé à x 1 à la fin du BONUS PARTIES GRATUITES

## Règles du jeu

- Chaque partie achetée coûte 10 pièces
- Les paiements sont versés conformément au tableau des gains
- Tous les gains sont multipliés par la valeur de la pièce
- Les gains simultanés sont cumulés
- Le prix le plus élevé du tableau des gains est attribué par combinaison de BLOC gagnante
- Les symboles JOKER remplacent tous les symboles, à l'exception des symboles DISPERSION et TALISMAN
- Les symboles JOKER ne peuvent pas apparaître lors de la CASCADE initiale d'une partie achetée, à moins qu'ils ne soient révélés par un symbole DISPERSION
- Tout dysfonctionnement annule tous les paiements et lancers

## Gain maximum (le cas échéant)

- Toute combinaison de gains sur une seule partie est limitée et ne peut dépasser la VALEUR MAXIMALE sélectionnée
- Certaines configurations de mise ne permettent pas d'atteindre cette limite lors d'une partie

## Comment jouer

1 : Choisissez votre MISE par ligne

2 : LANCER

## BOUTONS DE L'ÉCRAN PRINCIPAL DU JEU :



**LANCER :**  
Fait tourner les rouleaux

**ARRÊTER LES LANCERS :**  
Si le JEU AUTOMATIQUE n'est pas activé,  
ARRÊTER LES LANCERS arrêtera les rouleaux  
dès que possible



**CONTINUER :** Lors des parties gratuites, ce bouton, lorsqu'il apparaît, permet au joueur de passer à la partie gratuite suivante



**Miser plus :** Permet de définir la MISE. Le bouton PLUS (+) augmente la MISE



**Miser moins :** Permet de définir la MISE. Le bouton MOINS (-) diminue la MISE



**Menu :**  
Permet d'accéder à la page des PARAMÈTRES pour les options de QUALITÉ DES EFFETS, de POSITION DU BOUTON LANCER, de MISE et de JEU AUTOMATIQUE  
L'écran d'ACCUEIL (🏠) est accessible grâce à cette

## **BOUTONS DE LA PAGE MENU :**



**Paramètres :** Permet d'accéder à la page des PARAMÈTRES pour les options de QUALITÉ DES EFFETS et de POSITION DU BOUTON LANCER



**Mise :** Permet d'accéder aux paramètres de mise pour définir la MISE par LIGNE



Informations : Permet d'accéder aux récompenses pour les combinaisons de symboles gagnantes. Présente également les règles du jeu.



Sons : **DÉSACTIVE LE SON** si le joueur appuie sur ce bouton pendant un **LANCER**.  
Active les **SONS** si les sons n'ont pas été chargés au lancement du jeu ou si **DÉSACTIVER LES SONS** est activé  
Permet d'accéder aux options de réglage du volume et du son, si le joueur appuie sur ce bouton lorsque le son est activé et que les rouleaux ne tournent pas

### **Raccourcis clavier :**

Barre d'espace :

- Lorsque le jeu est inactif, appuyer sur la barre d'espace lance les rouleaux
- Lorsqu'un ou plusieurs rouleaux tournent, appuyer sur la barre d'espace force les rouleaux à s'arrêter de tourner et à prendre leur position finale
- Maintenir la barre d'espace appuyée forcera automatiquement les rouleaux à s'arrêter et démarrera un nouveau lancer une fois le lancer en cours terminé
- Lorsque la Bannière de bienvenue ou le Panneau d'activation des fonctionnalités sont affichés à l'écran, appuyer sur la barre d'espace les supprime et lance la fonctionnalité (le cas échéant)

Entrée : Même fonction que la barre d'espace

Le jeu affiche toutes vos informations dans les champs suivants :

Solde : Affiche votre solde total

Mise totale : Montant total mis en jeu.

Gain (affiché dans la barre de messages) : Affiche le montant gagné lors du lancer