

Balloonies

Crevez les ballons de **Balloonies** pour faire éclater la joie et les richesses! Gonflez vos gains grâce au boni ascenseur *Floating Reels* et aux symboles multiplicateurs *Étoile*. Amassez les multiplicateurs d'un seul lancer pour multiplier vos gains jusqu'à 25x dans le jeu principal et 30x dans le jeu boni *Lancers gratuits*!

- [Comment miser](#)
- [Boni Ascenseur *Floating Reels*](#)
- [Symbole multiplicateur *Étoile*](#)
- [Jeu boni *Lancers gratuits*](#)
- [Options](#)
- [Règles](#)
- [Renseignements supplémentaires](#)

Comment miser

Balloonies comporte 20 lignes de paiement.

MISE SUR LIGNE

Le champ **MISE SUR LIGNE** affiche la mise actuelle par ligne, en argent.

Cliquez sur la flèche gauche (-) pour diminuer la mise par ligne.

Cliquez sur la flèche droite (+) pour augmenter la mise par ligne.

LIGNES

Le champ **LIGNES** affiche le nombre actuel de lignes actives. La mise est fixée à 20 lignes de paiement, pour 20 crédits.

LANCER

Cliquez sur **LANCER** pour commencer la partie avec la mise sélectionnée.

[[haut](#)]

Boni Ascenseur *Floating Reels*

Pour toute combinaison de symboles gagnante pendant le jeu principal et pendant le jeu boni *Lancers gratuits* :

1. Toutes les combinaisons de symboles gagnantes sont évaluées, et les gains sont ajoutés au compteur de gains.
2. Tous les symboles des combinaisons gagnantes disparaissent.
3. Les espaces vides de chaque cylindre sont remplis au fur et à mesure que les symboles remontent, dans l'ordre.
4. Le jeu évalue de nouveau toutes les combinaisons gagnantes, et les gains sont ajoutés au compteur de gains.
5. Le boni Ascenseur *Floating Reels* est répété jusqu'à ce qu'aucune autre combinaison de symboles gagnante ne soit créée par l'apparition des symboles.

[[haut](#)]

Symbole multiplicateur Étoile

Chaque symbole dispersé Étoile accorde un multiplicateur de 2x, 3x ou 5x déterminé au hasard et paie un lot dispersé. Lorsque deux symboles Étoile ou plus apparaissent dans un seul lancer et/ou suite au boni Ascenseur *Floating Reels* de ce lancer, leur multiplicateur est additionné. Après avoir accordé un multiplicateur, le symbole dispersé Étoile éclate, ce qui fait remonter les symboles d'en dessous et crée d'autres opportunités de gains. À la fin du lancer, le gain total du lancer est multiplié par le multiplicateur total.

[[haut](#)]

Jeu boni Lancers gratuits

Trois (3) symboles bonis dispersés apparaissant n'importe où sur les trois premiers cylindres déclenchent le jeu boni *Lancers gratuits*. Ce symbole apparaît seulement sur les cylindres 1, 2 et 3.

Choisissez un ballon dans la fenêtre *Crevez un ballon* pour connaître le nombre de lancers gratuits accordés (entre 4 et 14) dans le jeu boni.

Les cylindres du jeu boni *Lancers gratuits* sont plus généreux et comportent un plus grand nombre de symboles multiplicateurs *Étoile* que ceux du jeu principal. Les cylindres du jeu boni *Lancers gratuits* ne comportent pas de symboles bonis. Le jeu boni ne peut donc pas être redéclenché.

Pendant les lancers gratuits, la mise sur ligne est la même que lors de la partie ayant déclenché le jeu boni.

[[haut](#)]

Options

Qualité graphique

Ajustez la qualité des graphiques afin d'obtenir une performance optimale de l'animation.

- MEILLEURE - Les graphiques sont plus beaux, mais la performance peut être réduite.
- ÉLEVÉE (par défaut) - Paramètres Basse qualité, mais augmente le niveau de performance.
- MOYENNE - Basse qualité, mais augmente le niveau de performance
- BASSE - Qualité des graphiques réduite, mais l'animation est plus régulière, même sur des ordinateurs plus lents.

[[haut](#)]

Règles

Toute utilisation inappropriée et toute défectuosité annulent jeux et paiements.

Tous les gains sur ligne doivent apparaître sur une ligne active et sur des cylindres adjacents, en commençant par le cylindre à l'extrême gauche.

Seul le lot le plus élevé de chaque ligne active est payé.

Les gains sur ligne sont multipliés par la mise sur ligne. Les gains sur ligne obtenus sur des

lignes actives différentes sont additionnés.

Chaque symbole dispersé Étoile paie de manière individuelle.

Les lots dispersés sont multipliés par la mise sur ligne. Les lots coïncidents des différents symboles dispersés sont additionnés.

Les lots dispersés sont indépendants des gains sur ligne et sont aussi additionnés au gain total.

Les multiplicateurs de tous les symboles dispersés Étoile apparaissant dans un seul lancer, y compris ceux résultant du boni Ascenseur *Floating Reels*, sont additionnés, puis multiplient la totalité des gains accumulés pendant ce lancer.

Les symboles bonis dispersés apparaissent seulement sur les cylindres 1, 2 et 3 du jeu principal.

Le symbole frimé apparaît seulement sur les cylindres 2, 3 et 4.

Le symbole dispersé Étoile apparaît seulement sur les cylindres 1, 2 et 3.

Les gains sont affichés en argent.

Le gain est plafonné pour toute partie complète, peu importe le montant de la mise. Consultez la table de paiement pour de plus amples renseignements. Une partie complète comprend les résultats du jeu boni *Lancers gratuits*, en plus des résultats de la partie qui a déclenché le jeu boni. Si le gain maximal est atteint pendant le jeu boni, le jeu boni se termine immédiatement, peu importe le nombre de lancers gratuits restants.

[[haut](#)]

Renseignements supplémentaires

Taux de retour théorique

Conformément aux pratiques de jeu justes et équitables exigées dans la plupart des juridictions du monde, le résultat de chacune des parties est entièrement indépendant de celui des autres parties. La probabilité d'obtenir un résultat particulier est toujours constante.

Aucun facteur que ce soit n'a d'incidence sur le résultat d'une partie, que ce soit vos résultats précédents, vos mises, votre solde, l'heure de la journée, le jour de la semaine, etc. Par exemple, si le gros lot est gagné pendant une partie, la probabilité de gagner le gros lot lors de la partie suivante demeure la même. De la même façon, les parties perdues n'ont aucune incidence sur le résultat des parties à venir.

Le taux de retour attendu correspond au taux de retour théorique du jeu calculé sur un très grand nombre de parties jouées par plusieurs joueurs sur une longue période. Le taux de retour obtenu par un joueur donné pendant une séance de jeu peut différer de façon importante de ce taux de retour moyen à long terme, que ce soit à la hausse ou à la baisse. Moins le nombre de lancers joués est élevé, plus l'écart entre le taux de retour théorique et le taux de retour réellement obtenu sera important.

Propriété intellectuelle

Toutes les marques de commerce sont des marques de commerce déposées ou en attente de dépôt de marques d'IGT aux États-Unis et dans d'autres pays. © 2015 IGT. Tous droits réservés.

[[haut](#)]

[[fermer fenêtre](#)]

Dernière mise à jour 13 mars 2015