

Blackjack Lucky Lucky™, Lucky Ladies™ and Buster Blackjack™

INTRODUCTION

- Blackjack Lucky Lucky™, Lucky Ladies™ et Buster Blackjack™ est un jeu de casino de Blackjack où vous jouez contre la maison pour essayer d'obtenir une main avec une valeur supérieure à celle du croupier, sans dépasser 21. Trois paris secondaires optionnels et très populaires peuvent être joués sur chaque main. Le plus gros gain potentiel pour chaque pari secondaire est de 500x pour Lucky Lucky™, 100x pour Lucky Ladies™ et 2 000x pour Buster Blackjack™.

CARTES

- Ce jeu se joue avec un sabot de 8 jeux de cartes, chaque jeu comportant 52 cartes. Le sabot entier est joué jusqu'à ce que la carte de coupe soit tirée. Les as ont une valeur de 1 ou de 11 (au choix du joueur). Les rois, les dames, les valets et les dix ont une valeur de 10. Les 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3 et 2 ont leur valeur nominale.

TYPES DE MAINS

MAIN INITIALE

- Les deux premières cartes distribuées ensemble à un emplacement de mise forment la main initiale.

MAIN FACILE

- Une main facile est une main comportant un as qui peut être compté comme valant 1 ou 11. Par exemple, une main formée d'un 8 et d'un as est appelée un « 19 facile », étant donné que la main peut être jouée selon un total de 9 ou de 19.

MAIN DIFFICILE

- Une main difficile est une main dont la valeur correspond à la valeur nominale de chaque main et, lorsqu'elle comporte un as, dont la valeur de l'as ne peut être que de 1. Par exemple, une main formée d'une carte de valeur 10, d'un 6 et d'un as est appelée un « 17 difficile », étant donné que l'as ne peut être compté que comme ayant une valeur de 1, faute de quoi la main dépasserait 21.

Main « de trop »

- Main dont la valeur totale difficile des cartes dépasse 21 et qui n'est plus admissible à la ronde de jeu actuelle.

BLACKJACK

- Si la main initiale comporte un as et toute carte d'une valeur de 10 (un 10, un valet, une dame ou un roi), cette main est appelée un blackjack.

NOUVEAU SABOT ET BRASSAGE DES CARTES

- Lorsqu'un nouveau sabot est nécessaire, le jeu présente une courte animation du brassage des cartes. Vous pouvez ensuite couper le sabot en faisant glisser et en déplaçant la « carte de coupe » dans la zone de coupe permise.
- Le sabot sera coupé en deux à l'endroit où vous avez placé la « carte de coupe ». Par la suite, les deux moitiés seront placées l'une derrière l'autre, et une nouvelle « carte de coupe » se glissera exactement à l'endroit représentant 50 % du sabot, ce qui mettra fin au processus de coupe du sabot.
- Le sabot sera ensuite joué jusqu'à ce que la « carte de coupe » soit tirée; à ce moment, la maison la placera sur la table et terminera la ronde de jeu en cours. Une fois la ronde terminée, la maison brassera les cartes et commencera un nouveau sabot.
- Vous pouvez commencer un nouveau sabot manuellement en choisissant cette option dans les paramètres du jeu.

COMMENT MISER

- Choisissez le montant de votre mise en cliquant sur l'outil de sélection de jetons, puis sur le jeton que vous souhaitez miser. Placez le jeton sur la table en cliquant sur n'importe lequel des emplacements de mise accessibles sur la table. La valeur de chaque jeton est affichée à côté de celui-ci. Continuez de placer des jetons jusqu'à ce que le montant total que vous souhaitez miser (entre les limites minimale et maximale de la table) soit affiché sur la table. Si vous commettez une erreur, vous pouvez cliquer sur ANNULER (pour annuler la dernière action) ou sur EFFACER (pour retirer toutes les mises de la table).
- Vous pouvez jouer une ou plusieurs mains par partie. Toutes les mises secondaires sont facultatives sur chacune des mains et sont offertes uniquement une fois que vous avez misé sur l'emplacement de mise du jeu principal.
- REMARQUE : À la fin de chaque partie, vous pouvez faire une nouvelle mise pour la prochaine partie, ou cliquer sur MISER DE NOUVEAU pour faire la même mise que lors de la partie précédente.

COMMENT JOUER

- Pour commencer, placez la mise de votre choix sur la table, puis cliquez sur DISTRIBUER.
- Deux cartes vous sont distribuées, face visible, pour chaque emplacement de mise sur lequel vous avez misé. Chaque main est jouée séparément; les boutons du jeu indiquent quelle main est actuellement en jeu. La maison se voit distribuer une carte face visible, et une deuxième carte face cachée.
- Si la carte face visible de la maison est un as, la maison vous offre une mise d'assurance. Voir la section « Mise secondaire d'assurance » pour plus de détails.
- Si la carte face visible de la maison est un 10 ou une figure, la maison vérifie sa carte face cachée pour voir si elle a un blackjack ou non. Si la maison a un blackjack, elle tourne sa carte face cachée pour la dévoiler. Toutes les mains en jeu sont alors des mains perdantes, sauf si votre main est un blackjack; dans ce cas, il y a égalité (votre mise vous est retournée).
- Si la maison n'a pas de blackjack, la partie se poursuit, et selon la valeur de vos mains, le jeu vous offre les options suivantes pour chacune des mains en jeu :

TIRER

- Tirez une autre carte en cliquant sur le bouton TIRER.

RESTER

- Gardez votre main telle quelle en cliquant sur le bouton RESTER.
- REMARQUE : Si la valeur d'une de vos mains est un 21 DIFFICILE, l'option RESTER est automatiquement sélectionnée pour vous.

DOUBLER

- Vous pouvez doubler votre mise initiale sur chaque main formée de deux cartes seulement qui n'est pas un blackjack. Lorsque vous doublez votre mise, le jeu fait automatiquement une mise supplémentaire du même montant que votre mise initiale, et vous recevez seulement une carte.

PARTAGE

- Si les deux premières cartes de votre main ont la même valeur, vous pouvez partager votre main en deux et jouer chacune de ces deux cartes sous forme de main séparée. Lorsque vous partagez une main, le jeu fait automatiquement une mise supplémentaire du même montant que votre mise initiale. La maison vous donne alors une deuxième carte pour la première de vos mains provenant de votre main partagée. Vous ferez votre jeu pour la première nouvelle main avant de passer à la suivante.
- REMARQUE : Vous pouvez partager chaque main en jeu jusqu'à 3 fois.

PARTAGE D'AS

- Lorsque vous partagez des as, vous recevez seulement une carte supplémentaire pour chaque as et votre main RESTE automatiquement. Le jeu fait automatiquement une mise supplémentaire du même montant que votre mise initiale. Si vous obtenez un 10 ou une figure, votre main est comptée comme un 21 DIFFICILE, mais n'est pas considérée comme un blackjack.

DOUBLER APRÈS AVOIR PARTAGÉ

- Une fois que vous avez partagé une main et reçu une deuxième carte, vous pouvez doubler votre mise initiale.

ABANDON TARDIF

- L'abandon vous permet d'abandonner votre main et de perdre seulement la moitié de votre mise, mais seulement après que la maison a tiré des cartes et vérifié si elle a un blackjack.

MISE SECONDAIRE D'ASSURANCE

- Si la carte face visible de la maison est un as, vous pouvez assurer votre main en faisant une mise d'assurance. Deux boutons apparaîtront sur votre main active pour vous demander si vous souhaitez assurer cette main ou non. Vous devez répondre à cette question pour chacune des mains en jeu, une après l'autre. Si vous choisissez d'assurer une main, le montant de la mise d'assurance est égal à la moitié de votre mise initiale sur cette main et est misé automatiquement. La maison vérifie alors sa carte face cachée pour voir si elle a un blackjack.
- Si la maison a un blackjack, vous perdez votre mise initiale sur cette main, mais gagnez 2 à 1 sur votre mise d'assurance. Si la maison n'a pas de blackjack, vous perdez votre mise d'assurance sur la main et la partie se poursuit.

PAIEMENT 1 à 1

- Si une de vos mains est un blackjack, vous avez la possibilité de gagner 1 à 1 plutôt que de faire une mise d'assurance.
- Vous obtenez alors un montant égal à votre mise initiale plutôt que le paiement normal pour un blackjack, qui est de 3 à 2. Si vous choisissez le paiement 1 à 1, la maison paie votre mise initiale 1 à 1 et la partie prend fin pour cette main. Si vous refusez le paiement 1 à 1, la partie se poursuit, et la maison vérifie si sa main est un blackjack ou non.
- Si la maison a un blackjack, votre main correspondant à un blackjack est une égalité. Si la maison n'a pas de blackjack, votre main qui correspond

à un blackjack donne droit au paiement normal pour un blackjack, soit 3 à 2.

STRATÉGIE DE LA MAISON

- Dans Blackjack Lucky Lucky™, Lucky Ladies™ et Buster Blackjack™, le croupier reste sur n'importe quel 17.
- REMARQUE : Si l'une de vos mains dépasse 21 (fait « de trop »), vous perdez à la fois votre mise initiale et toute mise secondaire que vous avez faite pour cette main. Si vous n'avez pas d'autre main en jeu, la maison n'est pas tenue de jouer sa main, et elle retournera sa carte face cachée; la partie prend alors fin automatiquement.

PAIEMENTS POUR LES MAINS GAGNANTES

- Votre main est gagnante si :
 - Elle totalise 21 ou moins et sa valeur est supérieure à celle de la main de la maison;
 - Elle totalise 21 ou moins et la main de la maison dépasse 21 (fait de trop);
 - Elle est un blackjack et la main de la maison n'est pas un blackjack.
- Une main gagnante (avec une mise gagnante normale) paie 1 à 1 sur la mise initiale. Un blackjack paie 3 à 2. Une mise d'assurance paie 2 à 1. Lorsque le total de votre main est égal à celui de la main de la maison (une « égalité »), vous récupérez votre mise initiale. Une mise doublée paie 1 à 1.

MISES SECONDAIRES

- Pour chacune des mains, 3 mises secondaires sont offertes :
 - Lucky Lucky™
 - Lucky Ladies™
 - Buster Blackjack™
- Ces mises secondaires sont facultatives et ne deviennent disponibles qu'une fois que vous avez fait une mise de blackjack standard sur la main correspondante. Vous pouvez miser sur n'importe quelle combinaison de ces mises secondaires, c'est-à-dire sur 1 des 3, 2 des 3 ou les 3 mises secondaires.
- Les mises secondaires Lucky Lucky™ et Lucky Ladies™ seront réglés immédiatement après le tirage initial, le pari Lucky Lucky étant réglé en premier. Le pari Buster Blackjack™ sera résolu une fois que toutes les mains auront été réglées.

- Si une mise secondaire est perdante, la maison retirera tout simplement cette mise de la table. Si une mise secondaire est gagnante, la maison vous remettra la mise sur la table et vous paiera le lot correspondant.

Mise secondaire LUCKY LUCKY™

- La mise secondaire Lucky Lucky™ est basée sur la carte visible du croupier et vos deux premières cartes pour former une main de poker à 3 cartes. Si la main de poker à 3 cartes ainsi créée correspond à une main de la table de paiement de la mise mise secondaire Lucky Lucky™, vous remportez le multiplicateur correspondant et vous serez payé en conséquence. Consultez la table de paiement de la mise mise secondaire Lucky Lucky™ :

Mains	Description	Lot
777 de la même sorte	Trois 7 de la même sorte	500x
678 de la même sorte	Un 6, un 7 et un 8 de la même sorte	200x
777	Trois 7 de différentes sortes	100x
678	Un 6, un 7 et un 8 de différentes sortes	25x
21 de la même sorte	Trois cartes de la même sorte qui totalisent 21	15x
21	Trois cartes qui totalisent 21	3x
20	Trois cartes qui totalisent 20	2x
19	Trois cartes qui totalisent 19	1x

- Si la main donne droit à plus d'un lot, vous remportez seulement le plus élevé de ces lots, conformément à la table de paiement. Toute autre main de poker de 3 cartes formée qui ne fait pas partie de la table de paiement est une main perdante.

Mise secondaire Lucky Ladies™

- La mise secondaire Lucky Ladies™ est basée sur votre main initiale (premières deux cartes). Si votre main initiale correspond à une main sur la table de paiement de la mise secondaire Lucky Ladies™, vous remportez le multiplicateur correspondant et vous serez payé en conséquence. Consultez la table de paiement de la mise secondaire Lucky Ladies™ :

Mains	Description	Lot
Paire de dames de cœur	Deux dames de cœur	100x
Cartes identiques,	Deux 10, deux valets, deux dames ou deux	25x

total de 20	rois de la même sorte	
20 de la même sorte	Deux cartes de la même sorte qui totalisent 20	10x
Toute valeur de 20	Deux cartes qui totalisent 20	3x
Une dame de cœur	Une dame de cœur	2x
Une dame	Une dame de n'importe quelle sorte	1x

- Si la main donne droit à plus d'un lot, vous remportez seulement le plus élevé de ces lots, conformément à la table de paiement. Toute autre main qui ne fait pas partie de la table de paiement est une main perdante.

Mise secondaire Buster Blackjack™

- La mise secondaire Buster Blackjack™ est basée sur la main du croupier et s'il ira ou non à la faillite. Cette mise secondaire restera active jusqu'à ce que le croupier révèle sa main. Le résultat de l'une ou des deux de vos mains n'a pas d'importance.
- Une fois que toutes les mains ont été jouées, le croupier tirera des cartes en suivant la stratégie habituelle de la maison. Si le croupier dépasse, vous remportez la mise secondaire et vous serez payé selon la table de paiement. Si le croupier ne dépasse pas, vous perdez la mise secondaire. Consultez la table de paiement de la mise secondaire Buster Blackjack™ :

Nombre de cartes dans la main « de trop » de la maison	Lot
8 ou plus	250x
7	50x
6	18x
5	4x
3 ou 4	2x

- Si votre main sur laquelle vous avez placé une mise secondaire Buster Blackjack™ est un Blackjack, et que le croupier dépasse avec sept cartes ou plus, vous serez payé selon cette table de paiement à la place :

Nombre de cartes dans la main « de trop » de la maison	Lot
8 ou plus	2000x
7	800x

CONDITIONS GÉNÉRALES ET TAUX DE RETOUR

- Dans l'éventualité où un jeu en mode argent réel est interrompu (c.-à-d. qu'une partie a été commencée, mais qu'elle ne s'est pas terminée en raison de problèmes de connectivité, de la fermeture accidentelle du navigateur, etc.), selon l'état antérieur de la partie, soit le jeu reprendra

au moment du dernier lancer, soit il affichera le résultat de la partie déjà en cours. Tous les gains seront correctement crédités à votre compte et seront exacts, conformément au résultat obtenu avant que la partie ne soit interrompue.

- Si le jeu ne répond plus ou présente un problème pendant une ronde boni, il répétera la partie incomplète et affichera le résultat pour vous la prochaine fois que vous démarrerez le jeu.
- Les chances d'obtenir un résultat particulier sont toujours les mêmes au début de chaque partie. Les chances ne varient pas en fonction des résultats antérieurs, de la taille des mises, de la taille du solde, de l'heure de la journée, du jour de la semaine, etc. Par exemple, si le prix principal est remporté lors d'une partie donnée, la chance de remporter le prix principal lors de la partie suivante est exactement la même. De même, les pertes antérieures dans le jeu n'influencent ni ne modifient de quelque manière que ce soit les parties futures.
 - Basé sur une stratégie optimale du joueur, le jeu de base du Blackjack a un retour théorique pour les joueurs (RTP) de 99.68%.
 - Le RTP pour la mise secondaire optionnelle Lucky Lucky™ est de 93.10%.
 - Le RTP pour la mise secondaire optionnelle Lucky Ladies™ est de 94.68%.
 - Le RTP pour la mise secondaire optionnelle Buster Blackjack™ est de 93.90%.
- Toute défectuosité annule jeu et paiement.

© Copyright 2024 Pixiu Gaming – Tous droits réservés.

Version client : v1.4.2.post4+ga5f1d49_1.1.0

Menu

Accueil

Le bouton Accueil vous ramène dans le lobby du casino.

Tableau des gains

Veillez sélectionner l'icône 'i' pour afficher le tableau des gains et les informations de jeu.

Aide

L'icône '?' ouvre le fichier d'aide du jeu.

Son/Musique

Utiliser l'option correcte pour couper le son ou activer tous les sons du jeu. Le cas échéant, vous pouvez utiliser l'option musique pour couper uniquement la musique en arrière-plan du jeu tout en laissant les autres sons activés.

Autres

Veillez noter que les performances de votre réseau ou de vos dispositifs (p. ex. vitesse de votre connexion ou du processeur) peut avoir, ou peut sembler avoir, un effet sur le jeu comme lorsque la vitesse de prise de décisions est un facteur du jeu ou lors de l'actualisation des valeurs des jackpots progressifs.

Si une mise a été placée et qu'elle n'est pas réglée après 90 jours, elle sera considérée comme nulle et reversée à des œuvres caritatives.