

COMMENT JOUER

GAINS

- Seul le gagnant avec le résultat le plus élevé est payé pour chaque combinaison gagnante. Les gains ANY WAY™ doivent être formés sur des rouleaux adjacents, en commençant par le rouleau le plus à gauche.
Gains par symbole.
Ceci est un jeu ayant le mode de gains Any Way™.
Il y a 4608 façons de gagner.
- Les gains dispersés sont ajoutés aux paiements Any Way™. Le tableau des gains reflète la configuration actuelle des mises.
Les gains des méthodes multiples sont additionnés.

SYMBOLE DE JOKER

- Le symbole {wild} apparaît uniquement sur les rouleaux 2, 3 et 4.

SYMBOLES DE PIÈCE DE MONNAIE

- Le symbole {coin} un symbole de Dispersion et peut apparaître sur n'importe quel rouleau.
- Le symbole {silverCoin} n'apparaît que durant les lancers gratuits au-dessus de chaque rouleau.
- Le symbole {silverCoin} s'active au-dessus de tout rouleau rempli de {coin}

SYMBOLES DE PIÈCES DE GROS LOT

- Il y a 4 symboles de PIÈCES de Gros lot : MINI, MINEUR, MAJEUR et ÉNORME.
- Les symboles de PIÈCES DE MONNAIE de Gros lot sont des symboles de Dispersion.

SYMBOLE BONUS

- Le symbole {fire} est un symbole de Dispersion.
- Le symbole {fire} n'apparaît que dans le jeu de base.

FONCTION CASH FALLS™

- Pendant le jeu de base, chaque {coin} affiche un Multiplicateur de mise totale ou un Gros lot en fonction du tableau ci-dessous.
- Rouleau
- 1 et 2
- 0,5x à 10x la Mise totale, MINI
- Rouleau

- 3 et 4
- 0,5x à 20x la Mise totale, MINI, MINEUR
- Rouleau
- 5
- 1x à 100x la Mise totale, MINI, MINEUR, MAJEUR, ÉNORME
- Lorsque les {coin} apparaissent sur les rouleaux, les {coin} sont verrouillées en place pendant 3 lancers et les lancers sont affichés dans le compteur sous le rouleau.

FONCTION CASH FALLS™

- Si d'autres {coin} apparaissent sur les rouleaux, le compteur réinitialise le nombre de lancers à 3. Changer la mise effacera les {coin} des rouleaux. Lors du retour à la mise originale, les {coin} seront récupérées et ajoutées de nouveau.
- Si toutes les positions d'un rouleau sont occupées avec une {coin}, ce rouleau accorde la fonction Cash Falls™. La fonction Cash Falls™ accorde les Multiplicateurs de mise totale affichés sur chacun des {coin} sur le rouleau. Si un Gros lot MINI, MINEUR, MAJEUR ou ÉNORME est affiché sur l'une des {coin}, il attribue le Multiplicateur de mise total qui équivaut au compteur correspondant.
- Tous les Multiplicateurs de mise totale sont additionnés les uns aux autres et le total est affiché dans le compteur en bas du rouleau. Lorsqu'un rouleau accorde la fonction Cash Falls™, les {coin} sur ce rouleau ne sont plus verrouillées en place. Les {coin} restantes disparaissent lorsque le compteur sous les rouleaux n'a plus de lancers.
- Les {coin} peuvent apparaître en piles de 1, 2 ou 3. Une pile maximale de 3 {coin} peut apparaître par lancer du jeu de base. Les symboles qui apparaissent derrière des {coin} ne sont pas évalués.
- La fonction Cash Falls™ est uniquement accordée dans le jeu de base.

FONCTION DE LANCERS GRATUITS

- Faites apparaître 3, 4 ou 5 {fire} pour obtenir 1x la Mise totale et déclencher la fonction de Lancers gratuits avec 10, 12 ou 15 lancers gratuits respectivement.
- Rouleau
- 1 et 2
- 0,5x à 10x, 100x la Mise totale, MINI
- Rouleau
- 3 et 4
- 0,5x à 20x, 100x la Mise totale, MINI, MINEUR
- Rouleau
- 5
- 1x à 20x, 100x la Mise totale, MINI, MINEUR
- Pendant la fonction de Lancers gratuits, chaque {coin} affiche un Multiplicateur de mise totale ou un Gros lot en fonction du tableau ci-dessus.
- Toutes {coin} qui apparaissent pendant les lancers gratuits sont verrouillées en place pour la durée de la fonction.
- Pendant les Lancers gratuits, si chaque position d'un rouleau est remplie de {coin}, la {silverCoin} affiche un Multiplicateur de mise totale aléatoire.
- À la fin des Lancers gratuits, la {silverCoin} accorde un nombre aléatoire de Multiplicateurs de mise totale supplémentaires au compteur sous le rouleau après

l'ajout des Multiplicateurs de mise totale des {coin} au compteur. Les Multiplicateurs de mise totale supplémentaires attribués peuvent atteindre 100x et peuvent également inclure les Gros lots MINI et MINEUR uniquement.

- La fonction Lancers gratuits prend fin lorsqu'il ne reste plus de lancers gratuits ou que les positions de tous les rouleaux sont occupées par des {coin}.
- Lorsque vous quittez la fonction de Lancers gratuits, le jeu de base revient à l'état où il se trouvait avant que vous accédiez à la fonction de Lancers gratuits.
- Un autre ensemble de rouleaux est utilisé lors de la fonction Lancers gratuits. Tous les symboles autres que les {coin} sont grisés et non évalués. Les symboles qui apparaissent derrière les {coin} ne sont pas évalués.
- Les {coin} peuvent apparaître en piles de 1 ou 2. Une pile maximale de 2 {coin} peut apparaître par lancer gratuit.
- Les lancers gratuits ne peuvent pas être activés à nouveau.

MENTIONS LÉGALES

- Le rendement attendu pour ce jeu est de 95,92 %. Celui-ci reflète le rendement théorique obtenu sur plusieurs parties.
- Conformément aux pratiques de jeu équitable, les résultats de chaque partie sont totalement indépendants.
- Les chances d'obtenir un résultat particulier sont les mêmes au début de chaque partie.
- En cas de dysfonctionnement, tous les jeux et tous les gains sont annulés.