

## GAINS

- Une fois que les rouleaux sont lancés, chaque rouleau contient un certain nombre de positions qui sont remplacées aléatoirement par COCHON1, COCHON2, COCHON3, BOÎTE À OUTILS ou RUBAN
- Gains par symbole.
- Seul le gain le plus élevé est versé pour chaque combinaison gagnante. Tous les gains REEL WAYS™ sont multipliés par la mise totale divisée par 20. Tous les gains REEL WAYS™ doivent être formés sur des rouleaux adjacents, en commençant par le rouleau le plus à gauche. Gains en crédit uniquement. Le tableau des gains est dynamique et reflète la configuration de la mise réelle.

## JOKER

- Le symbole WILD remplace tous les symboles à l'exception des symboles CASQUE DE PROTECTION, SCIE CIRCULAIRE ou SCIE CIRCULAIRE DORÉE. Le symbole WILD apparaît sur les rouleaux 2 à 4 uniquement.

## CHARPENTES

- Pendant la FONCTION LANCERS GRATUITS, la FONCTION SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION SUPER SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION CHAPEAU GÉANT, la FONCTION SUPER CHAPEAU GÉANT, la FONCTION MANOIRS et la FONCTION SUPER MANOIRS pour chaque symbole CASQUE DE PROTECTION qui atterrit sur une position sans CHARPENTE EN BRIQUES, une nouvelle charpente est ajoutée à la position ou la charpente existante est mise à niveau, selon le tableau ci-dessous.

| FONCTION                       | Charpente actuelle  | Nouvelle charpente   |
|--------------------------------|---------------------|----------------------|
| PARTIE GRATUITE FONCTION       | AUCUN               | CHARPENTE EN PAILLE  |
| SCIE CIRCULAIRE FONCTION       | CHARPENTE EN PAILLE | CHARPENTE EN BOIS    |
| FONCTION SUPER SCIE CIRCULAIRE | CHARPENTE EN BOIS   | CHARPENTE EN BRIQUES |
| CHAPEAU GÉANT FONCTION         |                     |                      |
| FONCTION SUPER CHAPEAU GÉANT   |                     |                      |

|  |       |                      |
|--|-------|----------------------|
| FONCTION MANOIRS<br>FONCTION SUPER MANOIRS | AUCUN | CHARPENTE EN BRIQUES |
|--|-------|----------------------|

- Pendant la FONCTION LANCERS GRATUITS, la FONCTION SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION CHAPEAU GÉANT, la FONCTION MANOIRS, la FONCTION SUPER SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION SUPER CHAPEAU GÉANT et la FONCTION SUPER MANOIRS, pour chaque symbole CASQUE DE PROTECTION qui atterrit sur une position avec CHARPENTE EN BRIQUES, une charpente existante sur une position différente est mise à niveau, une nouvelle charpente est ajoutée à une position différente ou un prix en crédit est attribué, selon le tableau ci-dessous.

| FONCTION                                      | EFFET   |
|---|---|
| PARTIE GRATUITE<br>FONCTION                   | S'il existe une position avec CHARPENTE EN BOIS,<br>une CHARPENTE EN BOIS choisie au hasard est remplacée par<br>une CHARPENTE EN BRIQUES                             |
| SCIE CIRCULAIRE<br>FONCTION                   | Sinon, s'il existe une position avec CHARPENTE EN PAILLE,<br>une CHARPENTE EN PAILLE choisie au hasard est remplacée<br>par une CHARPENTE EN BOIS                     |
| FONCTION SUPER SCIE<br>CIRCULAIRE             |   |
| CHAPEAU GÉANT<br>FONCTION                     | Sinon, s'il existe une position sans charpente,<br>une CHARPENTE EN PAILLE est ajoutée à une position choisie<br>au hasard<br>Sinon, 10X la mise totale est accordée. |
| CHAPEAU GÉANT<br>FONCTION                     |   |
| FONCTION MANOIRS<br>FONCTION SUPER<br>MANOIRS | S'il existe une position sans charpente,<br>une CHARPENTE EN BRIQUES est ajoutée à une position<br>choisie au hasard<br>Sinon, 10X la mise totale est accordée.       |

- Une charpente apparaissant sur une position est maintenue pour le reste de la fonction. Chaque position peut avoir seulement 1 charpente à la fois.

## PRIX DE MAISON

- À la fin de la FONCTION LANCERS GRATUITS, LA FONCTION SCIE CIRCULAIRE, LA FONCTION CHAPEAU GÉANT, la FONCTION MANOIRS, la FONCTION SUPER SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION SUPER CHAPEAU GÉANT et la FONCTION SUPER MANOIRS, chaque position avec CHARPENTE EN PAILLE, CHARPENTE EN BOIS ou CHARPENTE EN BRIQUES est remplacée par MAISON DE PAILLE, MAISON DE BOIS ou MAISON DE BRIQUES, respectivement, et chaque prix révèle et attribue un prix, selon le tableau ci-dessous.

| MAISON            | GAIN   |
|-------------------|--|
| MAISON EN PAILLE  | 0,5 à 2X la mise totale  |
| MAISON EN BOIS    | 2 à 8X la mise totale, MINI, MINI x2 ou MINOR                          |
| MAISON EN BRIQUES | 10 à 250x la mise totale, MINI, MINI x2, MINOR, MAJOR, GRAND ou WHEEL. |

- La FONCTION ROUE ne peut être accordée que par la MAISON DE BRIQUES pendant la FONCTION LANCERS GRATUITS.
- Si la ROUE est attribuée, 1 lancer de la FONCTION ROUE est attribué.

## FONCTION ROUE

- 3 symboles de SCIE CIRCULAIRE dispersés ou plus pendant le jeu de base déclenchent la FONCTION ROUE, et 1 tour de la roue est attribué.
- La roue s'immobilise sur la FONCTION SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION MANOIRS, la FONCTION CHAPEAU GÉANT, le GROS LOT GRAND, le GROS LOT MAJOR, le GROS LOT MINOR, le GROS LOT MINI ou la MISE À NIVEAU.
- Si la roue s'immobilise sur la FONCTION SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION MANOIRS ou la FONCTION CHAPEAU GÉANT, cette fonction est déclenchée avec 6 jeux gratuits.
- Si la roue s'immobilise sur GROS LOT GRAND, GROS LOT MAJOR, GROS LOT MINOR, ou GROS LOT MINI alors la valeur du compteur correspondant sera accordée.
- Si la roue s'immobilise sur la MISE À NIVEAU, 1 lancer de la roue améliorée est accordé.
- Les segments sur les roues ne reflètent pas exactement la réalité et n'ont pas de chances égales.

## MISE À NIVEAU DE LA FONCTION ROUE

- 2 symboles de SCIE CIRCULAIRE ou plus et 1 symbole SCIE CIRCULAIRE DORÉE dispersés pendant le jeu de base déclenchent la MISE À NIVEAU DE LA FONCTION ROUE, et 1 lancer de la roue est attribué.
- La roue s'immobilise sur la FONCTION SUPER SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION SUPER MANOIRS, la FONCTION SUPER CHAPEAU GÉANT, le GROS LOT SUPER, le GROS LOT GRAND ou le GROS LOT MAJOR.

- Si la roue s'immobilise sur la FONCTION SCIE CIRCULAIRE, la FONCTION SUPER MANOIRS ou la FONCTION SUPER CHAPEAU GÉANT, cette fonction est déclenchée avec 6 jeux gratuits.
- Si la roue s'immobilise sur GROS LOT SUPER, le GROS LOT GRAND ou le GROS LOT MAJOR, la valeur du compteur correspondant sera accordée.
- Les segments sur les roues ne reflètent pas exactement la réalité et n'ont pas des chances égales.

## **FONCTION SCIE CIRCULAIRE**

- Avant le début des lancers gratuits, chaque symbole de SCIE CIRCULAIRE passe à droite jusqu'à l'extérieur de l'écran, en commençant par le symbole de SCIE CIRCULAIRE le plus à droite.
- Chaque position que le symbole de SCIE CIRCULAIRE touche lors de son déplacement vers la droite, y compris sa position initiale, est évaluée comme si le symbole du CASQUE DE PROTECTION avait atterri à cet endroit pendant la FONCTION DE SCIE CIRCULAIRE.
- Pendant la FONCTION SCIE CIRCULAIRE, 3 symboles de CASQUE DE PROTECTION dispersés ou plus accordent 1 lancer gratuit.
- Un autre ensemble de rouleaux est utilisé lors de la FONCTION SCIE CIRCULAIRE. Les combinaisons gagnantes pour ces rouleaux sont identiques à celles du jeu de base, mais le symbole SCIE CIRCULAIRE n'apparaît pas. Pendant la fonction, les crédits sont attribués comme indiqué.

## **FONCTION SUPER SCIE CIRCULAIRE**

- Pendant la FONCTION SUPER SCIE CIRCULAIRE, la grille s'agrandit sur 6 rangées et les positions initiales des symboles SCIE CIRCULAIRE et SCIE CIRCULAIRE DORÉE sont dupliquées sur les 3 rangées du haut.
- Si elle est déclenchée par une FONCTION ROUE attribuée par une MAISON DE BRIQUES, 3 à 5 symboles SCIE CIRCULAIRE sont placés sur les rouleaux, puis dupliqués.
- Avant le début des lancers gratuits, chaque symbole SCIE CIRCULAIRE et SCIE CIRCULAIRE DORÉE passe à droite jusqu'à l'extérieur de l'écran, en commençant par le symbole SCIE CIRCULAIRE DORÉE le plus à droite.
- Chaque position que le symbole SCIE CIRCULAIRE ou de SCIE CIRCULAIRE DORÉE touche lors de son déplacement vers la droite, y compris sa position initiale, est évaluée comme si le symbole du CASQUE DE PROTECTION avait atterri à cet endroit pendant la FONCTION SUPER SCIE CIRCULAIRE, une à la fois.
- Pendant la FONCTION SUPER SCIE CIRCULAIRE, 3 symboles de CASQUE DE PROTECTION dispersés ou plus accordent 1 lancer gratuit.
- Un autre ensemble de rouleaux est utilisé lors de la FONCTION SUPER SCIE CIRCULAIRE. Les combinaisons gagnantes pour ces rouleaux sont identiques à celles du jeu de base, mais les symboles de SCIE CIRCULAIRE et de SCIE CIRCULAIRE DORÉE n'apparaissent pas. Pendant la fonction, les crédits sont attribués comme indiqué.

## **FONCTION CHAPEAU GÉANT**

- Avant le début des lancers gratuits, 1 lancer Chapeau géant est attribué et joué.
- Lors du lancer Chapeau géant, tous les rouleaux tournent ensemble et les symboles CHAPEAUGÉANT 2x2, CHAPEAUGÉANTTT 3x3, CHAPEAUGÉANT 3x5 sont les seuls symboles actifs.
- Le lancer Chapeau géant ne peut pas s'arrêter avec les symboles Chapeau géant partiellement révélés
- Après le lancer Chapeau géant, une CHARPENTE EN PAILLE est ajoutée à chaque position couverte par les symboles Chapeau géant.
- Pendant la FONCTION CHAPEAU GÉANT, 3 symboles de CASQUE DE PROTECTION dispersés ou plus accordent 1 lancer gratuit.
- Un autre ensemble de rouleaux est utilisé lors de la FONCTION CHAPEAU GÉANT. Les combinaisons gagnantes pour ces rouleaux sont identiques à celles du jeu de base, si ce n'est que le symbole de SCIE CIRCULAIRE n'apparaît pas. Pendant la fonction, les crédits sont attribués comme indiqué.

## **FONCTION SUPER CHAPEAU GÉANT**

- Pendant la FONCTION SUPER CHAPEAU GÉANT, la grille s'agrandit à 6 rangées de haut.
- Avant le début des lancers gratuits, 1 lancer Chapeau géant est attribué et joué.
- Lors du lancer Chapeau géant, tous les rouleaux tournent ensemble et les symboles CHAPEAUGÉANT 2x2, CHAPEAUGÉANTTT 3x3, CHAPEAUGÉANT 3x5 sont les seuls symboles actifs.
- Le lancer Chapeau géant ne peut pas s'arrêter avec les symboles Chapeau géant partiellement révélés.
- Après le lancer Chapeau géant, une CHARPENTE EN PAILLE est ajoutée à chaque position couverte par les symboles Chapeau géant.
- Pendant la FONCTION SUPER CHAPEAU GÉANT, 3 symboles de CASQUE DE PROTECTION dispersés ou plus accordent 1 lancer gratuit.
- Un autre ensemble de rouleaux est utilisé lors de la FONCTION SUPER CHAPEAU GÉANT. Les combinaisons gagnantes pour ces rouleaux sont identiques à celles du jeu de base, mais les symboles de SCIE CIRCULAIRE et de SCIE CIRCULAIRE DORÉE n'apparaissent pas. Pendant la fonction, les crédits sont attribués comme indiqué.

## **FONCTION MANOIRS**

- Seule la CHARPENTE EN BRIQUES apparaîtra pendant la FONCTION MANOIRS.
- La CHARPENTE EN BRIQUES est ajoutée à la position de chaque symbole de SCIE CIRCULAIRE.

- Pendant la FONCTION MANOIRS, 3 symboles de CASQUE DE PROTECTION dispersés ou plus accordent 1 lancer gratuit.
- Un ensemble de rouleaux alternatif est utilisé durant la FONCTION MANOIRS. Les combinaisons gagnantes pour ces rouleaux sont identiques à celles du jeu de base, mais le symbole SCIE CIRCULAIRE n'apparaît pas. Pendant la fonction, les crédits sont attribués comme indiqué.

## **FONCTION SUPER MANOIRS**

- Pendant la FONCTION SUPER MANOIRS, la grille s'agrandit sur 6 rangées et les positions initiales des symboles SCIE CIRCULAIRE et SCIE CIRCULAIRE DORÉE sont dupliquées sur les 3 rangées du haut.
- Si elle est déclenchée par une FONCTION ROUE attribuée par une MAISON DE BRIQUES, 3 à 5 symboles SCIE CIRCULAIRE sont placés sur les rouleaux, puis dupliqués.
- La CHARPENTE EN BRIQUES est ajoutée à la position de chaque symbole SCIE CIRCULAIRE et SCIE CIRCULAIRE DORÉE.
- Pendant la FONCTION SUPER MANOIRS, 3 symboles de CASQUE DE PROTECTION dispersés ou plus accordent 1 lancer gratuit.
- Un ensemble de rouleaux alternatif est utilisé durant la FONCTION SUPER MANOIRS. Les combinaisons gagnantes pour ces rouleaux sont identiques à celles du jeu de base, mais les symboles de SCIE CIRCULAIRE et de SCIE CIRCULAIRE DORÉE n'apparaissent pas. Pendant la fonction, les crédits sont attribués comme indiqué.

## **FONCTION DE LANCERS GRATUITS**

- 6 symboles de CASQUE DE PROTECTION dispersés ou plus pendant le jeu de base déclenchent la FONCTION LANCERS GRATUITS et accordent 6 lancers gratuits.
- La CHARPENTE EN PAILLE est ajoutée à la position de chaque symbole de CASQUE DE PROTECTION déclencheur.
- Pendant la FONCTION LANCERS GRATUITS, 3 symboles CASQUE DE PROTECTION dispersés ou plus rapportent 1 lancer gratuit.
- Un autre ensemble de rouleaux est utilisé lors de la FONCTION LANCERS GRATUITS. Les combinaisons gagnantes pour ces rouleaux sont identiques à celles du jeu de base, mais les symboles SCIE CIRCULAIRE et SCIE CIRCULAIRE DORÉE n'apparaissent pas.
- La FONCTION ROUE peut être déclenchée par la FONCTION LANCERS GRATUITS pendant le dévoilement du prix de maison.
- Pendant la fonction, les crédits sont attribués comme indiqué.

## **DÉCLENCHEMENT DE FONCTIONS SIMULTANÉES**

- Si la FONCTION ROUE et la FONCTION LANCERS GRATUITS sont gagnées en un seul lancer, c'est la FONCTION ROUE qui est jouée en premier.

## **GAINS DES ROULEAUX ACTIFS**

- Les combinaisons gagnantes peuvent uniquement contenir un seul symbole dans chaque rouleau adjacent, en commençant par le rouleau le plus à gauche.
- Sur un rouleau unique, les symboles identiques, ou ceux qui les remplacent, ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent créer des combinaisons gagnantes distinctes.
- Rapporte sur 243 possibilités.
- Tous les gains REEL WAYS™ sont multipliés par la mise totale divisée par 20.

## **Mentions légales**

- Conformément aux pratiques de jeu équitable, les résultats de chaque partie sont totalement indépendants.
- Les chances d'obtenir un résultat particulier sont les mêmes au début de chaque partie.
- Tout dysfonctionnement annule tous les paiements et lancers.
- Une connexion Internet stable est requise.
- En cas de déconnexion, veuillez relancer le jeu pour conclure toute transaction en cours.
- Le rendement attendu de ce jeu est de 96.00%. Celui-ci reflète le retour théorique obtenu sur plusieurs parties.
- L'apparence du jeu ainsi que ses différents composants et affichages sont des présentations de Light & Wonder, Inc. et de ses filiales. TM et © 2018, 2025 Light & Wonder, Inc. et ses filiales. Tous droits réservés.