

# TABLEAU DES GAINS

- Avant que le lancer des rouleaux ne soit amorcé, l'ensemble de rouleaux du jeu de base est choisi parmi plusieurs ensembles de rouleaux possibles.
- Seul le gagnant avec le résultat le plus élevé est payé pour chaque combinaison gagnante.
- Les gains de ligne doivent être formés sur des rouleaux adjacents, en commençant par le rouleau le plus à gauche.
- Le tableau des gains reflète la configuration actuelle des mises.
- Les lots dispersés sont versés en plus des gains de chaque ligne.
- Les gains sont payés par symbole et par ligne gagnante.
- Les gains obtenus sur plusieurs lignes sont cumulés.

## JEU DE BASE – BONUS

- Dans un lancer du jeu de base où la fonction Retenir et lancer n'est pas déclenchée, l'ÉNORME gros lot mystère peut être accordé.
- Dans un lancer du jeu de base où la fonction Retenir et lancer n'est pas déclenchée, le gros lot MAJEUR mystère peut être accordé.
- Pendant le jeu de base, la pièce de monnaie dispersée affiche MINEUR, MINI ou une valeur de multiplicateur de mise de x1 à x200.

## SYMBOLE DE JOKER

- Le symbole Joker REMPLACE les symboles Phénix, Immeuble, Parchemin, Bol, Roi, Dame, Valet, 10 et 9.
- Le symbole Joker apparaît uniquement sur les rouleaux 2 à 5. La pièce de monnaie dispersée apparaît uniquement sur les rouleaux 2 à 4.

## FONCTION RETENIR ET LANCER

- Pendant le jeu de base, la pièce de monnaie affiche MAJEUR, MINEUR, MINI ou une valeur de multiplicateur de mise de x1 à x200.
- Toute combinaison de 6 pièces de monnaie dispersées ou plus déclenche la fonction Retenir et lancer. 3 lancers sont accordés.
- Toutes les pièces de monnaie et les pièces de monnaie dispersées qui apparaissent dans le lancer qui a déclenché la fonction sont retenues pendant la fonction.
- Durant chaque lancer, toute pièce de monnaie supplémentaire apparaissant sera retenue pendant le reste de la fonction. De plus, si une pièce de monnaie apparaît, le nombre de lancers restants est réinitialisé à 3. S'il n'y avait aucun MAJEUR dans le lancer qui a déclenché la fonction, la pièce de monnaie affiche MAJEUR, MINEUR, MINI ou une valeur de multiplicateur de mise de x1 à x200 pendant la fonction.

- Si toutes les 15 positions sont retenues, l'ÉNORME gros lot est accordé et aucun lancer supplémentaire n'est joué.
- Une fois que tous les lancers sont terminés, la valeur affichée sur chaque pièce de monnaie et pièce de monnaie dispersée est accordée. Toutes les pièces de monnaie et les pièces de monnaie dispersées qui contiennent MAJEUR, MINEUR ou MINI accordent la valeur affichée dans le compteur correspondant. Un autre ensemble de rouleaux est utilisé durant cette fonction. La pièce de monnaie dispersée n'apparaît pas sur les rouleaux utilisés pendant cette fonction. Seules la pièce de monnaie et la pièce de monnaie dispersée sont évaluées pendant cette fonction. La fonction Retenir et lancer ne peut pas être déclenchée de nouveau pendant la fonction.
- Trois pièces de monnaie dispersées affichées pendant la fonction Retenir et lancer indiquent que la fonction Lancers gratuits a aussi été déclenchée pendant le jeu de base et qu'elle sera jouée après la fonction Retenir et lancer.
- Si une combinaison de 15 Pièces de monnaie ou Pièces de monnaie dispersées apparaît sur les rouleaux pendant le lancer, l'ÉNORME GROS LOT et le prix affiché sur chaque pièce de monnaie et pièce de monnaie dispersée sont attribués sans entrer dans le bonus Retenir et Lancer.
- Un seul GROS LOT MAJEUR peut être attribué dans la fonction Retenir et Lancer.

## FONCTION LANCERS GRATUITS

- Pendant le jeu de base, 3 pièces de monnaie dispersées sur les rouleaux 2, 3 et 4 accordent 5 lancers gratuits. De plus, le prix affiché sur chaque pièce de monnaie dispersée est aussi accordé et le prix affiché sur chaque pièce de monnaie dispersée s'affiche directement au-dessus du rouleau correspondant pendant la durée de la fonction Lancers gratuits.
- Avant que le lancer des rouleaux ne soit amorcé, un nombre de positions sur les rouleaux 1 et 5 est remplacé au hasard par un symbole en fonction du tableau ci-dessous.
  - ROULEAU 1 : Phénix, immeuble, parchemin, bol, roi, dame, valet, 10 ou 9
  - ROULEAU 5 : Phénix, immeuble, parchemin, bol, roi, dame, valet, 10, 9 ou joker
- Avant l'évaluation, tous les symboles Mystère sur les rouleaux 2, 3 et 4 s'ouvrent pour révéler un phénix, un immeuble, un parchemin, un bol, un roi, une dame, un valet, un 10, un 9, un joker ou une pièce dispersée de lancer gratuit.
- Pendant la fonction Lancers gratuits, chaque pièce dispersée de lancer gratuit qui apparaît sur les rouleaux 2, 3 et 4 accorde la valeur affichée directement au-dessous du rouleau correspondant.
- Un autre ensemble de rouleaux est utilisé lors de la fonction Lancers gratuits. Les combinaisons gagnantes pour ces rouleaux sont identiques à celles du jeu de base, si ce n'est que la pièce de monnaie et la pièce de monnaie dispersée n'apparaissent pas.
- Le bonus Lancers gratuits ne peut être réactivé durant les Lancers gratuits.

## MENTIONS LÉGALES

- Le rendement attendu pour ce jeu est de 95,97 %. Celui-ci reflète le rendement théorique obtenu sur plusieurs parties.
- Conformément aux pratiques de jeu équitable, les résultats de chaque partie sont totalement indépendants.
- Les chances d'obtenir un résultat particulier sont les mêmes au début de chaque partie.
- En cas de dysfonctionnement, tous les jeux et tous les gains sont annulés.
- L'apparence du jeu ainsi que ses différents composants et affichages sont des présentations commerciales de Light & Wonder, Inc. et de ses filiales. TM et © 2022 Light & Wonder, Inc. et ses filiales. Tous droits réservés.
- Une connexion Internet stable est requise.
- En cas de déconnexion, veuillez relancer le jeu pour conclure toute transaction en cours.