

Objectif du jeu

Le but du Blackjack est de réaliser un total des valeurs de cartes supérieur à celui du croupier, mais sans dépasser 21. La meilleure main est le Blackjack, c'est-à-dire lorsque la somme des deux premières cartes distribuées donne exactement 21. Vous n'avez que le croupier comme adversaire et vous ne jouez pas contre les autres joueurs.

- Joué avec huit jeux de cartes.
- Le croupier reste toujours sur une main de 17.
- Doubler sur les 2 cartes initiales.
- Pas de possibilité de doubler après une division.
- Diviser des cartes initiales de valeur égale.
- Une seule division possible par main.
- Une carte unique distribuée en cas de division de deux as.
- Possibilité de s'assurer lorsque le croupier possède un as visible.
- Rapport d'un blackjack de 3 : 2.
- Rapport de l'assurance de 2 : 1.
- Égalité de jeu en cas d'égalité de main.

Règles du jeu

Le jeu est animé par un croupier et peut accueillir jusqu'à 7 joueurs assis à la table de blackjack. Il existe également la possibilité de « Bet Behind », les joueurs qui occupent l'un de ces sièges. Cela permet à un nombre illimité de joueurs de participer à chaque manche, même si les sept sièges sont tous occupés.

Le jeu se joue avec 8 jeux normaux de 52 cartes. Au blackjack, la valeur des cartes est la suivante :

- Les cartes de 2 à 10 valent leur valeur respective.
- Les bûches (valets, reines et rois) valent chacune 10.
- La valeur des as est 1 ou 11, selon celle qui est la plus favorable pour la main. Notez qu'une main « soft » (souple) comporte un as de valeur 11.

Une fois le délai de mise écoulé, le croupier distribue une carte face visible à chaque joueur. La distribution commence par le premier joueur à sa gauche et continue dans le sens des aiguilles d'une montre, en terminant par le croupier. Le croupier distribue ensuite une deuxième carte face visible à chaque joueur, mais la deuxième carte du croupier est distribuée face cachée. La valeur de votre main initiale est affichée à côté de vos cartes.

Blackjack

Si la valeur de votre main initiale de deux cartes est exactement 21, vous faites Blackjack !

Assurance

Si la première carte visible du croupier est un As, vous avez la possibilité de vous assurer contre un éventuel Blackjack du croupier, afin d'en compenser le risque, et cela même si vous avez un Blackjack vous-même. Le montant de l'assurance est égal à la moitié de votre mise principale et la mise d'assurance est réglée séparément de la mise pour votre main. Le croupier regarde alors la valeur de sa deuxième carte pour vérifier s'il a un Blackjack. S'il n'a pas de Blackjack, la manche continue. Si le croupier a un Blackjack, mais pas vous, sa main gagne. Si vous et le croupier faites tous les deux Blackjack, le jeu se termine à égalité et vous récupérez votre mise. Notez que lorsque la carte visible du croupier est un 10 ou une figure, vous avez la possibilité de ne pas acheter l'assurance et le croupier ne regardera pas sa carte cachée pour voir s'il a un Blackjack.

Doubler, tirer ou refuser

Lorsque le croupier n'a pas de blackjack avec ses deux premières cartes, les joueurs ont une chance d'améliorer la valeur de leur main, chacun à leur tour. Pour ce faire, le croupier fait le tour de la table dans le sens horaire en offrant de distribuer d'autres cartes pour les mains des joueurs.

Si la valeur de votre main initiale n'est pas 21, vous pouvez décider de doubler. Dans ce cas, vous doublez votre mise et recevrez une seule carte supplémentaire à ajouter à votre main. Sinon, vous pouvez décider de tirer

pour recevoir une carte supplémentaire à ajouter à la valeur de votre main. Vous pouvez Tirer plus d'une fois pour recevoir des cartes supplémentaires avant de décider de rester une fois que la valeur de votre main vous satisfait.

Diviser

Si votre main initiale est une paire de cartes de valeur égale, vous pouvez décider de diviser la paire pour créer deux mains distinctes, chacune avec une mise distincte égale à votre mise principale. Après la distribution d'une seconde carte pour chacune de vos deux mains, vous pouvez améliorer leur valeur en décidant de Tirer. Là aussi, vous pouvez choisir de rester lorsque vous êtes satisfait de la valeur de vos deux mains. Toutefois, si vous Divisez une paire initiale d'as, vous ne recevrez qu'une carte supplémentaire par main sans possibilité de Tirer.

Encaisser

Une fois les cartes distribuées et si le croupier ne détient pas de Blackjack, vous devez prendre une décision. L'une des décisions qui se présente à vous est d'encaisser : si vous décidez d'encaisser, le jeu prendra fin pour cette main, et la valeur qui vous est montrée dans le bouton décision Encaisser vous sera remboursée. Le ratio de paiement de l'encaissement change en fonction de votre score total pour la main et de la carte ouverte du croupier. La règle pour encaisser ne s'applique qu'à votre mise principale. Vous pouvez contrôler la visibilité de cette option dans votre panneau de décision dans les Paramètres.

Résultat

Si la somme de votre main est supérieure à 21, vous brûlez et perdez votre mise sur cette main. Lorsque tous les joueurs ont été servis, le croupier révèle sa carte cachée et sa valeur. Le croupier doit Tirer sur une main de 16 ou moins et doit Rester sur une main de 17 ou plus. Notez qu'une main « soft » (souple) comporte un as de valeur 11.

Vous gagnez si la valeur de votre main finale est plus proche de 21 que celle du croupier ou si celui-ci a sauté. Si votre main a la même valeur que celle du croupier, la manche de jeu se termine à égalité et vous récupérez votre mise.

Si vous décidez d'encaisser (cash out), vous recevrez la valeur indiquée dans le bouton de décision d'encaisser lorsque la décision vous a été proposée.

Le Blackjack peut être obtenu uniquement avec les deux cartes distribuées initialement. Une main de 21 obtenue avec une paire divisée n'est pas considérée comme un Blackjack. Un Blackjack bat donc également une main totalisant 21 avec une paire divisée.

Mises secondaires

Le jeu de blackjack comporte des mises secondaires en option — Paires parfaites et 21+3. Vous pouvez placer des mises secondaires en combinaison avec votre mise Blackjack principale. Vous avez la possibilité de gagner sur n'importe quelle mise secondaire, que vous gagniez ou non votre mise blackjack.

Paires parfaites

La mise secondaire Paires parfaites (Perfect pairs) vous donne la possibilité de gagner si vos deux premières cartes constituent une paire : par exemple deux reines, deux as ou deux 3. Il y a trois types de paires, chacune d'un rapport différent :

- Paire parfaite – cartes identiques, par exemple deux as de pique.
- Paire dans la couleur – couleurs différentes de même couleur, par exemple 2 de trèfle + 2 de carreau.
- Paire mixte (couleurs différentes dans une couleur différente, par exemple 10 de cœur + 10 de trèfle).

21+3

La mise secondaire 21+3 vous donne la possibilité de gagner si vos deux premières cartes plus la carte visible du croupier constituent l'une des combinaisons gagnantes suivantes (similaires à celles du poker), chacune d'un rapport différent :

- Brelan dans la couleur – un triplé identique, par exemple 3 reines de cœur.
- Quinte Couleur – en séquence numérique et même couleur, par exemple 10, valet et dame de trèfle.
- Brelan – même valeur mais couleurs différentes, par exemple 3 rois différents.
- Quinte – en séquence numérique mais avec des couleurs différentes, par exemple 2 de pique + 3 de trèfle + 4 de cœur.
- Couleur – pas en séquence numérique mais avec des couleurs identiques, par exemple 2, 6 et 10 de trèfle.

Bet Behind

La fonction « Bet Behind » vous permet de miser sur une main distribuée à un autre joueur. Vous partagerez le résultat de la main de l'autre joueur. Les rapports des mises effectuées derrière sont les mêmes que pour les mises ordinaires.

Vous pouvez placer un « Bet Behind » que vous soyez assis ou non à la table de Blackjack et comptiez ou non jouer sur votre propre main. Vous ne pouvez toutefois pas miser derrière sur votre propre main.



Placez votre mise sur n'importe quelle zone Bet Behind activée au siège de l'autre joueur, tant que le délai de mise est ouvert.

Si vous misez derrière un joueur et que celui-ci décide de ne pas participer au tour, votre mise vous sera immédiatement remboursée.

Le pseudonyme affiché sur chaque siège de la table de blackjack identifie le joueur qui prend toutes les décisions pour la main distribuée. Vous pouvez cependant décider ou non de placer une mise d'assurance lorsque la carte visible du croupier est un As. Vous pouvez également décider à l'avance de doubler ou non votre mise lorsque vous misez derrière un joueur et que ce

dernier choisit de Doubler ou de Diviser sa main. Si le joueur décide d'encaisser, la même décision s'appliquera à votre main.

Vous pouvez modifier ces paramètres par la suite en cliquant/appuyant sur le bouton Paramètres puis en sélectionnant l'onglet « BET BEHIND ».

L'icône « Joueur en tête » vous permet de déterminer lequel de vos partenaires de blackjack gagne sans perdre depuis le plus longtemps.



Le nombre indique combien de tours consécutifs ce joueur a gagné. Remarquez que dès que le « Joueur en tête » perd un tour, il perd également l'icône Joueur en tête.

Donner maintenant

Le bouton DONNER MAINTENANT est activé uniquement quand vous êtes assis à une certaine table de Blackjack et que vous avez placé une mise égale ou supérieure au minimum. Cliquez/appuyez sur ce bouton pour finaliser la mise que vous avez placée. Votre mise sera visible aux autres joueurs de la table. La partie peut commencer avant que le délai de mise arrive à échéance lorsque tous les joueurs ont cliqué/appuyé sur le bouton DONNER MAINTENANT.



Paievements

- Le rapport d'un blackjack est de 3 : 2.
- Le rapport d'une main gagnante est de 1 : 1.
- Si le croupier a un blackjack, l'assurance paie dans un rapport de 2 : 1.
- Encaisser paie 0,4 à 1,77 fois la mise.

Paires parfaites

Main	Rapport
Paire parfaite	25:1
Paire à la couleur	12:1
Paire mixte	6:1

21+3

Main	Rapport
Brelan dans la couleur	100:1
Quinte Couleur	40:1
Brelan	30:1
Quinte	10:1
Couleur	5:1

Veuillez noter que tout dysfonctionnement annule la manche de jeu et tous les paiements éventuels de la manche.

Retour au joueur

Le meilleur pourcentage théorique de rapport est de :

- Blackjack – 99,29 %* ;
- Mise Paires parfaites — 95,90 % ;
- Mise 21+3 – 96,30 %.

Le pourcentage de gain théorique si l'on accepte toujours l'offre d'Encaisser est de 96,80 %.

*en fonction de la première main du sabot

Choisir un siège

Cliquez/appuyez su l'icône S'ASSEOIR ICI au-dessus du siège vacant que vous souhaitez occuper.



Lorsque vous avez pris place à une table, votre nom s'affiche en dessous du siège.

Si vous le souhaitez, vous pouvez occuper jusqu'à 3 sièges différents pour jouer des mains distinctes au cours d'une même partie.

Lorsque vous souhaitez quitter votre place, cliquez/appuyez sur le bouton X de votre siège.

Si vous êtes inactif et que vous ne misez pas, vous perdez votre place.

Placer les mises

Le panneau LIMITES DE MISE affiche les limites de mise minimale et maximale autorisées à la table, qui peuvent changer de temps à autre. Ouvrez les Limites de mise pour consulter vos limites actuelles.

Pour participer à la partie, vous devez avoir des fonds suffisants pour couvrir vos mises. Vous pouvez voir votre SOLDE à l'écran.

SOLDE
100 000 \$

Dans la vue immersive, le CHRONOMÈTRE vous indique le délai de mise dont vous disposez encore. Une fois le temps écoulé, la mise n'est plus possible, plus aucune mise n'est acceptée.



Dans la vue classique, le FEU TRICOLEUR vous indique l'état actuel du jeu en vous informant du moment où vous pouvez miser (feu VERT), lorsque le délai de mise est presque terminé (feu JAUNE) ainsi que le moment où le délai de mise est écoulé (feu ROUGE).

PLACER VOS MISES

La fenêtre AFFICHAGE DES JETONS vous permet de sélectionner la valeur de chaque jeton que vous souhaitez miser. Seuls les jetons dont la valeur est couverte par votre solde courant sont activés.



Après avoir sélectionné un jeton, placez votre mise en cliquant/appuyant simplement sur la zone de mise appropriée de la table de jeu. La même mise sera placée automatiquement sur tous vos sièges. Sur un ordinateur, cela s'applique à la mise principale, et sur une tablette ou un smartphone, à la mise principale et aux mises secondaires. Chaque fois que vous cliquez/appuyez sur l'emplacement de mise, le montant de votre mise augmente en fonction de la valeur du jeton sélectionné ou jusqu'à la limite maximum pour le type de mise que vous avez sélectionné. Une fois que vous avez misé la limite maximum, aucun fonds supplémentaire n'est accepté pour la mise en question et un message indiquant que vous avez misé le maximum apparaît au-dessus de votre mise.

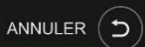
Le bouton RÉPÉTER permet de répéter toutes les mises de la partie précédente. Ce bouton est disponible uniquement avant que le premier jeton soit placé.



Le bouton DOUBLER (x2) vous permet de doubler rapidement votre mise jusqu'à la limite maximum. Il est activé à chaque fois que vous avez placé une mise.



Le bouton ANNULER supprime la dernière mise placée.



Vous pouvez cliquer/appuyer plusieurs fois sur le bouton ANNULER pour annuler les mises une par une, dans l'ordre inverse de leur placement. Vous pouvez supprimer toutes vos mises en maintenant le bouton ANNULER enfoncé.

L'indicateur MISE TOTALE indique le montant total des mises vous avez placées pendant la partie en cours.



Vous verrez les mises des autres joueurs converties dans votre devise.

Aide en direct

Contactez le Support en ligne pour toute question concernant le jeu.



Prendre une décision

Dès que vous recevez vos deux premières cartes, vous pouvez prendre une décision initiale à propos de votre main avant que toutes les cartes soient distribuées et avant même que votre tour arrive.

Les options de décision (p. ex. Tirer, Rester, Doubler, Diviser) seront affichées et seules celles actuellement à votre disposition seront activées.



Lorsque votre tour arrive, le croupier agit en fonction de la décision initiale que vous avez prise. Si vous n'avez pas encore pris de décision avant votre tour, la fenêtre de prise de décision s'affiche. Le chronomètre vous informe du délai restant pour prendre votre décision.



Les options de décision sont les suivantes :

- TIRER : une carte supplémentaire est tirée
- RESTER : aucune carte supplémentaire n'est tirée
- DOUBLER : votre mise est doublée et une seule carte supplémentaire est tirée
- DIVISER : votre mise est doublée et les cartes sont divisées en deux mains distinctes
- ENCAISSER : le tour est terminé pour la main et vous recevrez le montant affiché sur le bouton Encaisser

Le montant que vous récupérez dépend de la valeur de votre main et de la carte découverte du croupier et ne s'applique qu'à la mise principale.

L'option pour Encaisser ne sera pas possible si vous avez décidé de doubler ou si vous avez dépassé, et dans le cas où la valeur de votre main est 21 ou un Blackjack.

Si vous ne prenez pas de décision avant l'échéance du délai, la décision automatique suivante est appliquée :

- Si la valeur totale des cartes de votre main est de 11 ou inférieure, TIRER
- Si la valeur totale des cartes de votre main est supérieure à 11, RESTER

Si votre solde est insuffisant pour Doubler et Diviser, les boutons correspondant à ces décisions sont désactivés.

Si votre solde devient insuffisant avant que des décisions de Doubler ou de Diviser soient acceptées, vos décisions seront refusées et la décision automatique suivante sera appliquée :

- Si vous avez décidé de Doubler, TIRER.
- Si vous avez décidé de Diviser et que la valeur totale des cartes de votre main est de 11 ou inférieure, TIRER.
- Si vous avez décidé de Diviser et que la valeur totale des cartes de votre main est supérieure à 11, RESTER.

Mode Focus

Si vous préférez ne pas voir l'activité et les informations relatives aux autres joueurs de la table, vous pouvez passer en Mode Focus. Il vous suffit de cliquer/appuyer sur l'icône Mode Focus.



Le Mode Focus est disponible tout au long des différentes phases de jeu.

Chat

Chattez avec d'autres joueurs et/ou avec un présentateur de jeu.



Numéro de jeu

Chaque tour de jeu est identifié par un NUMÉRO DE JEU unique.

21:10:10

Ce numéro indique l'heure à laquelle la partie a commencé, en heure GMT indiquée en *heure:minutes:secondes*. Veuillez utiliser ce numéro de jeu comme référence (ou en faire une capture d'écran) si vous souhaitez contacter le service client à propos d'un tour en particulier.

Son

Le Son contrôle tous les sons du jeu.



Historique de jeu

L'Historique de jeu affiche vos manches et résultats du jeu Evolution.



Paramètres

Le bouton PARAMÈTRES ouvre un menu des paramètres modifiables par l'utilisateur.

Les paramètres que vous choisissez seront appliqués immédiatement et mémorisés dans votre profil. Les paramètres enregistrés seront utilisés automatiquement lorsque vous vous connectez depuis n'importe quel dispositif.

Vous pouvez modifier les paramètres généraux et de jeu.



GÉNÉRALITÉS

- Vous pouvez masquer/afficher les messages de chat des autres joueurs.
- Vous pouvez masquer/afficher la décision d'encaisser.

VIDÉO

La qualité de la vidéo est réglée automatiquement, mais vous pouvez la modifier manuellement en sélectionnant un flux spécifique.

SON

Vous pouvez activer/désactiver tous les sons et voix du jeu et en régler les volumes respectifs.

BET BEHIND

Vous pouvez spécifier votre stratégie de BET BEHIND et interdire aux autres joueurs de miser derrière vous.

Si le paramètre Bet behind est désactivé pendant le délai de mise et que des mises Bet behind ont déjà été effectuées, l'action d'interdire aux autres joueurs de miser derrière vous ne prendra effet qu'au tour suivant.

Gestion des erreurs

En cas d'erreur dans le jeu, le système ou la procédure de jeu, la manche sera temporairement mise en pause pendant que l'hôte/le présentateur du jeu en informe le responsable de service. Vous et les autres joueurs serez avisés, sur la boîte de chat ou par un message contextuel à l'écran, que le problème fait l'objet d'une enquête. Si le responsable peut remédier immédiatement à l'erreur, la manche de jeu continue normalement. Si une résolution immédiate est impossible, la manche sera annulée et les joueurs qui y ont participé seront remboursés de leurs mises initiales.

Politique de déconnexion

En cas de déconnexion d'une partie, toutes les mises placées restantes demeurent valides et sont réglées en votre absence. Vous pouvez consulter l'état de vos mises dans votre historique, lors de votre prochaine connexion.

Modération automatisée du chat

Les messages des joueurs dans le chat sont soumis à une prise de décision automatisée. En cas d'abus, notamment à l'égard du présentateur du jeu ou d'autres joueurs, ou en cas de langage inapproprié et/ou injurieux, un

avertissement sera adressé au joueur. Si cet avertissement n'est pas respecté, les privilèges de chat seront désactivés. Si vous contestez une décision automatisée, nous vous invitons à contacter le service d'assistance de votre Casino pour obtenir de l'aide.

Battage des cartes

La partie continue jusqu'à la distribution de la carte de la coupe. Ensuite, les cartes sont battues soit par le croupier, soit par un batteur.

Si une table de battage est disponible, deux sabots avec deux jeux de cartes sont utilisés à la table. Dans ce cas, le croupier intervertit les sabots et les cartes sont battues par le batteur à la table de battage tandis que le croupier continue à tenir le jeu.

Plus de jeux

Lobby Evolution — possibilité de choisir facilement un jeu sans quitter le jeu en cours jusqu'à ce qu'un nouveau jeu soit choisi.



Raccourcis

Les raccourcis peuvent être utilisés pour exécuter rapidement des fonctions utiles du jeu.

TOUCHE	FONCTION
Touches numériques à partir de 1	Sélectionne le jeton souhaité depuis l'affichage des jetons. La touche « 1 » correspond au premier jeton en partant de gauche qui a la valeur la plus basse. La touche « 2 » sélectionne le jeton suivant qui a la valeur la plus haute, et ainsi de suite.
BARRE D'ESPACE	Répète votre mise la plus récente. Cliquer sur la BARRE D'ESPACE une deuxième fois pour doubler votre mise.

TOUCHE	FONCTION
CTRL+Z (CMD+Z), SUPPRIMER, RETOUR ARRIÈRE	Annule votre dernière mise. Maintenir enfoncée pendant 3 secondes pour supprimer toutes vos mises. Le cas échéant, la touche ECHAP peut être utilisée pour :
ECHAP	<ul style="list-style-type: none"> • Quitter le mode plein écran • Fermer une fenêtre contextuelle ouverte (Historique, Comment jouer, Paramètres, etc.)

;