

## Fichier d'aide GDM (NOVA)

# Medusa Megaways™

MEDUSA revient pour une nouvelle aventure épique avec des MEGAWAYS à gagner. Serez-vous assez courageux pour l'affronter ?

De sombres nuages se profilent à l'horizon, et MEDUSA vous attend pour vous séduire avec ses cinq fonctionnalités bonus. Serez-vous pétrifié par la FONCTIONNALITÉ REGARD DE MEDUSA ? Décrochez la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES, mais méfiez-vous de sa morsure durant la FONCTIONNALITÉ ATTAQUE DE SERPENTS !

BUY PASS vous permet d'acheter des PARTIES GRATUITES et si vous en voulez encore plus, la FONCTIONNALITÉ TENTATION vous permet de rejouer la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES

Ce jeu atmosphérique, débordant d'action, vous surprendra sans cesse et vous donnera des frissons.

Le taux de retour au joueur théorique (TRJ) est de

- 96.286%
- BUY PASS: 97.630%

## MEGAWAYS™

- Le nombre de positions de symboles qui apparaissent sur chaque rouleau de la GRILLE DE ROULEAUX PRINCIPALE est déterminé aléatoirement au début de chaque tour.
- Les rouleaux 1 et 6 peuvent contenir 2, 3, 4, 5, 6 ou 7 positions de symboles à chaque tour.
- Les rouleaux 2, 3, 4 et 5 peuvent contenir 2, 3, 4, 5 ou 6 positions de symboles à chaque tour.
- Le nombre de positions de symboles est déterminé indépendamment pour chaque rouleau.
- Chaque tour de jeu, y compris ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE, comporte entre 324 et 117 649 façons de gagner.
- Le nombre de positions de symboles sur chaque rouleau reste fixe durant tout le tour, y compris le lancer de rouleau initial et toute RÉACTION ultérieure.
- Si la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES est activée durant le tour, le nombre de positions de symboles sur chaque rouleau est réévalué au début de la première PARTIE GRATUITE et pour chaque nouveau tour de PARTIES GRATUITES par la suite.

## ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE

- ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE ajoute une position de symbole à chaque rouleau au-dessus duquel il apparaît.
- Le ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE apparaît uniquement au-dessus des rouleaux 2, 3, 4 et 5.
- Les symboles qui apparaissent sur le ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE sont déterminés indépendamment de la GRILLE DE ROULEAUX PRINCIPALE.
- N'importe quel symbole peut apparaître sur un ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE durant les parties achetées, sauf SCATTER et SOLDAT.
- N'importe quel symbole peut apparaître sur un ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE durant la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES.
- SCATTER ne peut apparaître sur un ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE que durant la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES s'il est dévoilé via la FONCTIONNALITÉ ATTAQUE DE SERPENTS.

## RÉACTIONS

- Une RÉACTION est activée lorsqu'une ou plusieurs combinaisons gagnantes se produisent.
- Une fois que tous les gains applicables ont été payés, chaque symbole qui apparaît dans une combinaison gagnante est supprimé de son rouleau.
- Tous les symboles restants sont répercutés vers le bas sur la GRILLE DE ROULEAUX PRINCIPALE et sont décalés vers la gauche sur un ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE (le cas échéant).
- De nouveaux symboles remplissent les positions de rouleaux vides, apparaissant par le haut de chaque rouleau respectif sur la GRILLE DE ROULEAUX PRINCIPALE et par la droite du ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE.
- Les gains sont évalués à nouveau lorsque toutes les positions de symboles ont été remplies.
- Les RÉACTIONS peuvent être réactivées indéfiniment.
- Les RÉACTIONS peuvent être réactivées durant la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES.

## REGARD DE MEDUSA

- Cette fonctionnalité peut être activée lorsqu'un ou plusieurs symboles WILD apparaissent sur un ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE.
- Les rouleaux qui sont situés directement sous le ou les symboles sont couverts par MEDUSA.
- MEDUSA remplace un ou plusieurs symboles sur les rouleaux couverts par des symboles WILD.
- MEDUSA peut remplacer n'importe quel symbole par un WILD, à l'exception de SCATTER.
- La FONCTIONNALITÉ REGARD DE MEDUSA peut être activée à nouveau après chaque RÉACTION.

- La FONCTIONNALITÉ REGARD DE MEDUSA ne peut être activée qu'une fois par lancer et qu'une fois par RÉACTION.
- Les gains sont payés une fois la FONCTIONNALITÉ REGARD DE MEDUSA terminée.
- Les WILDS ajoutés à la GRILLE DE ROULEAUX PRINCIPALE qui n'apparaissent pas immédiatement dans une combinaison gagnante restent sur leur rouleau respectif jusqu'à ce qu'ils apparaissent dans une combinaison gagnante ultérieure ou jusqu'à la fin du tour.
- La FONCTIONNALITÉ REGARD DE MEDUSA peut être activée durant la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES

## **FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES**

- 3 symboles SCATTER qui apparaissent n'importe où à l'écran octroient 10 PARTIES GRATUITES.
- Chaque SCATTER supplémentaire qui apparaît par la suite ajoute 5 PARTIES SUPPLÉMENTAIRES à la récompense d'activation.
- Les SCATTERS ne sont évalués qu'à la fin du tour.

## **FONCTIONNALITÉ MULTIPLICATEUR DE GAIN ILLIMITÉ**

- Le multiplicateur de gain commence à x2.
- Le multiplicateur de gain augmente de 1 avant chaque RÉACTION.
- Le multiplicateur de gain conserve sa valeur actuelle au début du tour de partie gratuite suivant.
- La valeur du multiplicateur de gain peut augmenter indéfiniment.
- Le multiplicateur de gain est appliqué à toutes les combinaisons gagnantes.
- Le multiplicateur de gain est rétabli à x1 à la fin de la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES.

## **FONCTIONNALITÉ ATTAQUE DE SERPENTS**

- Des SERPENTS apparaissent à gauche et à droite du ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE tout au long de la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES.
- La FONCTIONNALITÉ ATTAQUE DE SERPENTS est activée à chaque fois qu'un ou plusieurs symboles SOLDAT supplémentaires apparaissent sur un ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE durant les PARTIES GRATUITES.
- Chaque SOLDAT qui apparaît sur un ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE est ATTAQUÉ par un des deux SERPENTS.

- Si le SOLDAT est attaqué par le SERPENT DE GAUCHE, la position de symbole se transforme en WILD.
- Si le SOLDAT est attaqué par le SERPENT DE DROITE, la position de symbole se transforme en SCATTER.
- La FONCTIONNALITÉ ATTAQUE DE SERPENTS peut être réactivée durant les RÉACTIONS si d'autres symboles SOLDAT apparaissent ultérieurement sur un ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE.
- La FONCTIONNALITÉ REGARD DE MEDUSA n'est activée qu'une fois par lancer et par RÉACTION une fois toute FONCTIONNALITÉ ATTAQUE DE SERPENTS terminée
- Les gains ne sont payés qu'une fois par lancer et par RÉACTION une fois toutes les FONCTIONNALITÉS terminées
- La FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES peut être réactivée durant une FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES
- Les PARTIES GRATUITES sont jouées avec la valeur de la pièce correspondant à la partie d'activation

## TEMPTATION FEATURE™

- Cette fonctionnalité est activée une fois toutes les PARTIES GRATUITES terminées.
- Deux OPTIONS sont proposées.
- Choisissez si vous voulez RÉCOLTER le gain des PARTIES GRATUITES en cours ou REJOUER la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES.
- Si le joueur RÉCOLTE le gain des PARTIES GRATUITES en cours, la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES s'achève.
- Si le joueur sélectionne REJOUER, les gains de la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES originale sont perdus.
- Tous les gains accumulés durant la partie achetée qui a activé la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES sont MIS EN BANQUE et ne sont pas perdus si le joueur sélectionne l'OPTION REJOUER.
- Le nombre de PARTIES GRATUITES REJOUÉES octroyées est égal au nombre de PARTIES GRATUITES octroyées durant la FONCTIONNALITÉ d'activation originale.
- Le multiplicateur de gain est rétabli à x2 au début de la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES REJOUÉE.
- Les PARTIES GRATUITES REJOUÉES sont jouées avec la valeur de pièce correspondant à la partie d'activation.
- La FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES ne peut être REJOUÉE qu'une fois.
- La FONCTIONNALITÉ TENTATION n'est pas réactivée quand la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES REJOUÉES s'achève.

## FONCTIONNALITÉ BUY PASS (le cas échéant)

- La fonctionnalité BUY PASS vous permet d'activer immédiatement la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES sans avoir à jouer commencer par une partie normale.
- Le coût d'activation de BUY PASS est égal à 100X votre mise totale.
- La FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES est jouée à la valeur de pièce sélectionnée lorsque BUY PASS a été activé.
- 10 PARTIES GRATUITES sont toujours octroyées lorsque la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES est activée via BUY PASS.
- Aucun gain d'activation n'est octroyé lorsque la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES est activée via BUY PASS.
- Aucun BUY PASS ne peut être activé durant les RÉACTIONS.
- Aucun BUY PASS ne peut être activé durant la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES.
- Aucun BUY PASS ne peut être activé en mode Jeu automatique.

## RÈGLES DU JEU

- Le coût de la partie est de 25 pièces
- Les paiements sont versés conformément au tableau des gains
- Tous les gains sont multipliés par la valeur de la pièce
- Le gain le plus élevé est versé en fonction de la combinaison gagnante
- Les gains correspondants sont cumulés
- Les combinaisons gagnantes peuvent être formées n'importe où sur tous les rouleaux
- Chaque symbole ne peut être utilisé qu'une seule fois par combinaison gagnante
- Seules les positions contenant le symbole gagnant sont prises en compte pour déterminer le gain pour ce symbole.
- Tous les gains commencent à partir du rouleau le plus à gauche et sont payés de gauche à droite sur les rouleaux consécutifs
- SCATTER n'apparaît que sur les rouleaux 1-6, sauf durant la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES, où il peut également être révélé sur un ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE via la fonctionnalité ATTAQUE DE SERPENTS
- SOLDAT ne peut apparaître sur un ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE que durant la FONCTIONNALITÉ PARTIES GRATUITES
- WILD apparaît sur un seul ROULEAU SUPPLÉMENTAIRE, sauf si la FONCTIONNALITÉ REGARD DE MEDUSA est activée, auquel cas des WILDS peuvent également apparaître sur les rouleaux 2-5
- WILD remplace tous les symboles à l'exception de SCATTER et SOLDAT
- Tout dysfonctionnement annule tous les paiements et lancers

## FONCTIONNALITÉ DE PARI (le cas échéant)

- Pour mettre un gain en jeu, appuyez sur PARI puis sélectionnez ROUGE/NOIR ou une COULEUR
- Le gain est DOUBLÉ (X2) si le choix ROUGE/NOIR est correct
- Le gain est QUADRUPLÉ (X4) si le choix de COULEUR est correct
- Les gains de Gros Lots Progressifs (si disponibles) ne peuvent pas être mis en jeu
- Nombre de fois que les gains peuvent être pariés :

## **Comment jouer**

1 : Choisissez votre MISE par ligne

2 : LANCER

## BOUTONS DE L'ÉCRAN PRINCIPAL DU JEU :



Bouton Parier :

Sélectionner pour utiliser la fonctionnalité



LANCER :

Fait tourner les rouleaux



ARRÊTER LES LANCERS :

Si le JEU AUTOMATIQUE n'est pas activé,  
ARRÊTER LES LANCERS arrêtera les rouleaux  
dès que possible



JEU AUTOMATIQUE : Sélectionnez JEU  
AUTOMATIQUE à l'aide de l'icône  
et configurez le nombre de  
lancers. Lorsque plus de zéro JEUX  
AUTOMATIQUES sont  
sélectionnés, le bouton LANCER  
affichera l'icône JEU  
AUTOMATIQUE sur lequel vous  
pouvez cliquer pour commencer



ARRÊTER LE JEU AUTOMATIQUE : Une fois le jeu  
automatique en cours, le bouton  
LANCER devient ARRÊTER LE JEU  
AUTOMATIQUE.



**CONTINUER :** Lors des Parties gratuites, ce bouton, lorsqu'il apparaît, permet au joueur de passer à la partie gratuite suivante.



**Miser plus :** Règle la MISE. Le bouton PLUS (+) augmente la MISE



**Miser moins :** Règle la MISE. Le bouton MOINS (-) diminue la MISE



**Menu :**  
Accède à la page des PARAMÈTRES pour les options de QUALITÉ DES EFFETS, de POSITION DU BOUTON LANCER, de MISE et de JEU AUTOMATIQUE  
ACCUEIL (🏠) est accessible grâce à cette option qui ouvrira le menu du casino

### BOUTONS DE LA PAGE Menu :



**Paramètres :** Accède à la page des PARAMÈTRES pour les options de QUALITÉ DES EFFETS, de POSITION DU BOUTON LANCER



**Mise :** Accède aux paramètres de Mise qui permettent de régler la MISE par LIGNE



**Jeu automatique :** Permet d'effectuer des lancers automatiques consécutifs en mode de jeu normal. Sélectionner le nombre de lancers pour le Jeu automatique. Les nombres de lancers disponibles pour le jeu automatique sont 0, 10, 25, 50, 100



**Infos :** Accède aux récompenses pour les combinaisons de symboles gagnantes. Présente également les règles du jeu.



**Sons :** DÉACTIVE LE SON à l'aide d'un clic lors d'un LANCER.

Active les SONS si les sons n'ont pas été chargés au lancement du jeu ou si DÉACTIVER LES SONS est activé

Accède aux options de réglage du volume et du son, à l'aide d'un clic, si le son est activé et que les rouleaux ne tournent pas

### **Raccourcis clavier :**

**Barre d'espace :**

- Lorsque le jeu est inactif, appuyer sur la Barre d'espace lance les rouleaux
- Lorsqu'un ou plusieurs rouleaux tournent, appuyer sur la Barre d'espace force les rouleaux à s'arrêter de tourner et à prendre leur position finale
- Maintenir la Barre d'espace appuyée forcera automatiquement les rouleaux à s'arrêter et à initier un nouveau lancer une fois le lancer en cours terminé
- Lorsque la Bannière de bienvenue ou le Panneau d'activation des fonctionnalités sont affichés à l'écran, appuyer sur la Barre d'espace les supprime et lance la fonctionnalité (le cas échéant)

**Entrée :** Même fonction que la Barre d'espace

Le jeu affiche toutes vos informations dans les champs suivants :

**Solde :** Affiche votre solde total

**Mise totale :** Le montant total mis en jeu.

**Gain (affiché dans la barre de messages) :** Affiche le montant gagné lors du lancer