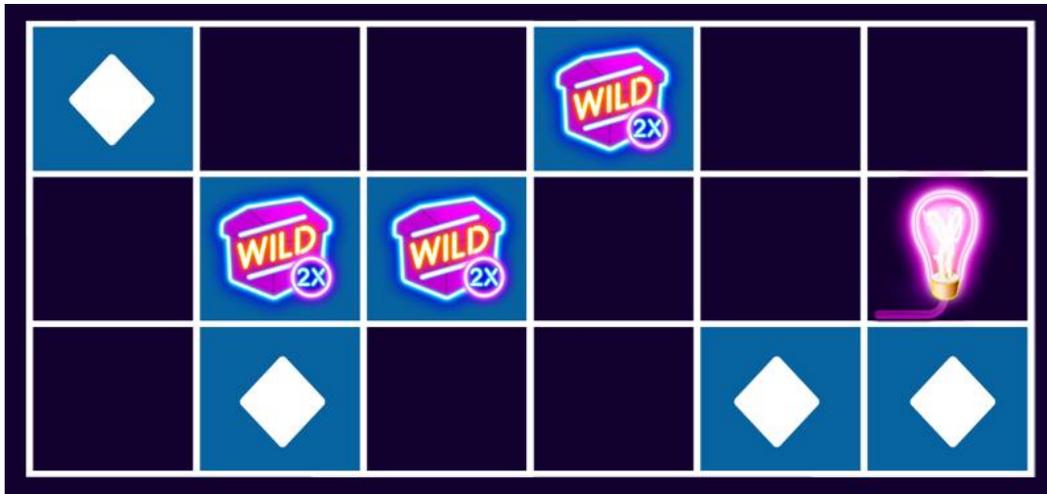




## TABLEAU DES GAINS

- Les symboles JOKER remplacent tous les autres symboles.
  - Le symbole JOKER apparaît uniquement sur les rouleaux 1, 2, 3, 4 et 5.
  - Tout symbole AMPOULE figurant sur le rouleau 6 transforme chaque symbole Joker des rouleaux en Joker X2.
  - Le symbole AMPOULE apparaît uniquement sur le rouleau 6.
  - Toute combinaison contenant un Joker X2 sera multipliée par 2 x le nombre de jokers dans la combinaison gagnante.
  - Seul le gain le plus élevé est versé pour chaque combinaison gagnante.
  - Les gains se produisent sur des rouleaux adjacents, en commençant par le rouleau le plus à gauche.
- 
- Si un symbole JOKER X2 apparaît dans une combinaison gagnante, il multiplie le gain par 2.
  - Si plusieurs symboles JOKER X2 font partie de la même combinaison gagnante, les multiplicateurs de chaque JOKER X2 seront additionnés.
  - Par exemple, si 3 symboles JOKER X2 font partie de la même combinaison gagnante, le gain sera multiplié par 6.
  - Lorsque plusieurs combinaisons d'un même symbole sont affectées par différents montants Joker X2, le multiplicateur Joker X2 le plus élevé est appliqué.
  - Exemple d'évaluation de gain d'une des 729 combinaisons :



- Dans le cas ci-dessus, les deux combinaisons auront le multiplicateur des 3 Jokers X2 appliqués. Le gain des deux combinaisons sera multiplié par 6.

## FUNCTIONNALITÉ DU PLATEAU

- Chaque niveau de mise correspond à un état du plateau. Si la mise change, l'état du plateau change pour correspondre à ce niveau de mise.
- Chaque fois que vous appuyez sur le bouton TOUR, les rouleaux tournent. En même temps, 2 dés sont lancés permettant au joueur de se déplacer sur le plateau en fonction du nombre ainsi obtenu.
- Le joueur se déplace sur le plateau en fonction du nombre obtenu sur le dé. Lorsque le joueur atterrit sur une propriété non possédée, elle est marquée comme « possédée ».
- Une fois les propriétés possédées, elles sont développées à mesure que le joueur atterrit sur l'une d'entre elles. La progression des développements n'est pas nécessairement uniforme sur l'ensemble de propriétés. Par exemple, un ensemble peut contenir 1 hôtel sur une propriété, 1 maison sur une autre, etc. Un (1) hôtel est le développement maximum pour toute propriété.
- Le joueur doit posséder 4 maisons avant qu'un hôtel puisse être placé sur une propriété.
- Lorsqu'un joueur possède toutes les propriétés d'un ensemble de couleurs, il construit des maisons en atterrissant sur une propriété dans l'ensemble possédé. Une seule maison peut être construite à la fois. Après la construction de 4 maisons, le développement suivant est un hôtel. Un (1) hôtel est le développement maximum pour toutes les propriétés.

Cases spéciales	Événements
<p><b>Parc gratuit</b></p> 	<p>Lorsque vous atterrissez sur le PARC GRATUIT, des maisons ou hôtels « possédés » sont placés au hasard sur le plateau. Le Parc gratuit peut déclencher le bonus Lancers gratuits. Les maisons et les hôtels peuvent être construits via le Parc gratuit même si toutes les autres propriétés de l'ensemble de couleurs ne sont pas possédées. Le Parc gratuit permet de construire plusieurs maisons sur une seule propriété. Si plusieurs ensembles d'hôtels sont réalisés via le Parc gratuit, un déclencheur Tour gratuit unique est attribué. Selon l'état du plateau, il est possible que le Parc gratuit ne marque aucune propriété comme « possédée » ou ne place aucune maison ou hôtel.</p>
<p><b>Allez en prison</b></p> 	<p>Lorsque vous atterrissez sur ALLEZ EN PRISON, le joueur est envoyé à la case PRISON. Il pourra la quitter lors du prochain tour.</p>
<p><b>Chance</b></p> 	<p>En atterrissant sur CHANCE, des symboles CHANCE supplémentaires sont placés au hasard sur les rouleaux et affichent tous le même symbole à la fin du tour. La fonctionnalité CHANCE peut être activée pendant le bonus Tours gratuits.</p>

<p><b>Caisse de communauté</b></p> 	<p>En atterrissant sur CAISSE DE COMMUNAUTÉ, une CAISSE 2 x 2 ou 3 x 3 est placée de manière aléatoire sur les rouleaux et affiche un symbole à la fin du tour. Si un symbole AMPOULE apparaît pour la première fois, la CAISSE est toujours JOKER pour le reste du jeu. La fonctionnalité CAISSE DE COMMUNAUTÉ peut être activée pendant le bonus Tours gratuits.</p>
<p><b>Gare</b></p> 	<p>En atterrissant sur GARE, le joueur est déplacé de façon aléatoire vers une propriété de couleur différente sur le plateau. Ainsi, si le joueur réalise un ensemble d'hôtels, les Tours gratuits sont déclenchés. La fonctionnalité GARE peut être activée pendant le bonus Tours gratuits.</p>
<p><b>Bague</b></p> 	<p>En atterrissant sur BAGUE, tous les symboles de faible valeur sont retirés des rouleaux. La fonctionnalité BAGUE peut être activée pendant le bonus Tours gratuits. En cas de gain, les symboles de faible valeur sont remplacés par des symboles de forte valeur. Aucune substitution n'a lieu en l'absence de gain.</p>
<p><b>Distribution des eaux</b></p>	<p>En atterrissant sur DISTRIBUTION DES EAUX, des symboles JOKER sont placés de manière aléatoire sur les rouleaux. La fonctionnalité DISTRIBUTION DES EAUX peut être activée pendant le bonus Tours gratuits.</p>

	
<p><b>Ampoule</b></p> 	<p>En atterrissant sur AMPOULE, un symbole AMPOULE sur le 6e rouleau est garanti. L'AMPOULE peut être activée pendant le bonus Tours gratuits.</p>

## BONUS TOURS GRATUITS

- Le bonus Tours gratuits est activé lorsqu'un ensemble complet d'hôtels (2 ou 3 selon la couleur de la propriété) est développé sur un ensemble de propriétés d'une couleur. Si plusieurs ensembles d'hôtels sont réalisés via le Parc gratuit, un déclencheur Tour gratuit unique est attribué.
- Le joueur reçoit alors de 4 à 16 Tours gratuits, selon le nombre obtenu sur le dé lancé.
- Si le lancer de dés initial est inférieur à 5, les dés sont relancés et le résultat est ajouté au premier lancer.
- Les tours effectués pendant le bonus Tours gratuits peuvent déclencher les mêmes bonus sur le plateau que les tours normaux.
- Les tours gratuits peuvent être activés de nouveau en complétant des ensembles d'hôtels supplémentaires pendant le bonus Tours gratuits. Le joueur reçoit alors de 4 à 16 Tours gratuits, selon le nombre obtenu sur le dé lancé.
- Si le lancer de dés initial est inférieur à 5, les dés sont relancés et le résultat est ajouté au premier lancer.
- Pendant le bonus Tours gratuits, un jeu de rouleaux alternatif est utilisé et le joueur se déplace sur le plateau selon toutes les règles standard du plateau.

- Le joueur est payé lorsqu'il atterrit sur des propriétés avec des développements. La fourchette de rémunération de la propriété dépend de la couleur de la propriété ainsi que du nombre de développements sur la propriété à ce moment.
- À la fin du bonus Lancers gratuits, tous les développements de la propriété sont retirés du plateau.

## RÈGLES DU JEU

- 729 combinaisons gagnantes possibles.
- Seul le gain le plus élevé est versé pour chaque combinaison gagnante.
- Les gains se produisent sur des rouleaux adjacents, en commençant par le rouleau le plus à gauche.
- Les gains obtenus sur plusieurs combinaisons sont cumulés.
- Tous les gains de ligne sont multipliés par le montant de la mise totale actuelle divisé par 20.
- Les symboles AMPOULE et JOKER remplacent tout autre symbole.
- Le symbole JOKER apparaît uniquement sur les rouleaux 1, 2, 3, 4 et 5.
- Le symbole AMPOULE apparaît uniquement sur le rouleau 6.
- Toute combinaison de gains sur une seule partie est limitée et ne peut dépasser 250 000,00 €. Certaines configurations de mise ne permettent pas d'atteindre cette limite lors d'une seule partie.
- Tout dysfonctionnement annule tous les paiements et tours.

## MENTIONS LÉGALES

- Conformément aux pratiques de jeu équitable, les résultats de chaque partie sont totalement indépendants.
- Les chances d'obtenir un résultat particulier sont les mêmes au début de chaque partie.
- Une connexion Internet stable est requise.
- Dans le cas où une déconnexion se produirait, veuillez relancer le jeu pour terminer toute transaction en cours.
- Tous les gains sont affichés par symbole et par ligne gagnante.
- Les tours gratuits utilisent le même tableau de gains que celui du tour du jeu de base qui a activé le bonus Tours gratuits.

## MENTIONS LÉGALES

- Le rendement attendu de ce jeu est de 96.30%. Celui-ci reflète le retour théorique obtenu sur plusieurs parties.
- Le nom et le logo de MONOPOLY, le design distinct du jeu de société, les quatre coins carrés, Le nom et le personnage MONOPOLY ainsi que chacun des éléments particuliers au jeu et les pièces de jeu sont des marques de commerce de Hasbro qui détient sa propriété pour la commercialisation et l'équipement du jeu. © 1935, 2020 Hasbro. Tous droits réservés.
- L'aspect et la convivialité du jeu ainsi que ses composants et ses écrans individuels sont des présentations commerciales appartenant à Scientific Games Corp. et à ses filiales. MC et © Scientific Games Corp. et ses filiales, 2020. Tous droits réservés.
- TM and © 2019 Scientific Games Corp. and its Subsidiaries. All rights reserved.