

# TABLEAU DES GAINS

- Les combinaisons gagnantes peuvent uniquement contenir un seul symbole dans chaque rouleau adjacent, en commençant par le rouleau le plus à gauche.
- Au sein d'un rouleau, comme pour les symboles ou ceux qui les remplacent, ils ne font pas partie de la même combinaison gagnante, mais peuvent créer des combinaisons gagnantes distinctes.
- Tous les gains des lignes sont multipliés par la mise totale actuelle et divisée par 20.

## SYMBOLE WILD

- Le symbole WILD remplace tous les symboles à l'exception des symboles SCATTER et FIREBALL.
- Le symbole WILD peut seulement apparaître sur les rouleaux 2, 3 et 4.

## FONCTION CASH FALLS

- Si un symbole de FIREBALL apparaît sur un rouleau, tous les symboles FIREBALL sur ce rouleau sont retenus pour les 3 lancers avec mise suivants au même niveau de mise. Le nombre de mises pendant lequel le symbole FIREBALL d'un rouleau est retenu s'affiche au bas du rouleau concerné.
- Si toutes les positions d'un rouleau sont occupées par des symboles FIREBALL et qu'aucun symbole FIREBALL sur ce rouleau n'affiche la FONCTION FIRE LINK, le rouleau accorde la fonction Cash Falls. La fonction Cash Falls accorde les multiplicateurs de mise totale ou le gros lot affiché sur chaque symbole FIREBALL du rouleau correspondant. Si un Mega, Major, Minor ou Mini est accordé, alors la valeur affichée sur le compteur correspondant est accordée. Lorsque le rouleau accorde la fonction Cash Falls, les symboles FIREBALL actuellement sur ce rouleau ne sont plus retenus.
- Les symboles FIREBALL peuvent apparaître en piles de 1, 2 ou 3. Pour chaque rouleau, un maximum d'une pile de symboles FIREBALL peut apparaître par lancer du jeu de base. Les symboles qui apparaissent derrière le symbole FIREBALL ne sont pas évalués. Tous les renseignements indiqués sur les pages de la fonction Cash Falls se rapportent au jeu de base.
- Pendant le jeu de base, chaque symbole FIREBALL affiche un prix selon le tableau ci-dessous.

Rouleaux 1 et 2: 0.50 à 6.25x la mise totale, Mini, ou Fire Link la fonction

Rouleaux 3 et 4: 0.50 à 25.00x la mise totale, Minor, Mini, ou Fire Link la fonction

Rouleau 5: 0.75 à 50.00x la mise totale, Mega, Major, Minor, Mini, ou Fire Link fonction

# FONCTION FIRE LINK

- Pendant le jeu de base, si chaque position d'un rouleau est remplie de symboles FIREBALL et que l'une d'entre elles affiche la FONCTION FIRE LINK, alors ce rouleau accorde la fonction Fire Link.
- 3 lancers sont initialement accordés. Tous les symboles FIREBALL qui ont déclenché la fonction Fire Link sont répartis aléatoirement sur les lignes 1 à 4 et retenus pendant la durée de la fonction. Durant cette fonction, tout symbole FIREBALL supplémentaire qui apparaît sera maintenu durant le reste de la fonction. De plus, si un symbole FIREBALL apparaît sur une ligne active, le nombre de lancers restants est réinitialisé à 3.
- Au lancement de la fonction, 8 lignes sont visibles, mais seules les lignes 1 à 4 sont actives. Pour chaque lancer, les lignes actives sont basées sur le tableau.

| Nombre de symboles<br>retenus sur les lignes actives | Lignes actives      |
|------------------------------------------------------|---------------------|
| jusqu'à 7                                            | Transversale: 1 - 4 |
| 8 - 11                                               | Transversale: 1 - 5 |
| 12 - 15                                              | Transversale: 1 - 6 |
| 16 - 19                                              | Transversale: 1 - 7 |
| 20+                                                  | Transversale: 1 - 8 |

- À la fin de la fonction, le prix affiché sur tous les symboles FIREBALL qui apparaissent sur des lignes actives est accordé. Sur une ligne active, si un symbole FIREBALL affiche la fonction Fire Link Retrigger, la fonction Fire Link est déclenchée de nouveau.
- Lorsque la fonction Fire Link est déclenchée de nouveau, 4 symboles FIREBALL répartis aléatoirement se transforment en prix: 0.50 à 50.00x la mise totale, Minor, ou Mini en plus d'être répartis au hasard sur les lignes 1 à 4 et retenus pour la durée de la fonction. Lorsque la fonction Fire Link est déclenchée de nouveau, la fonction Fire Link Retrigger ne s'affiche pas sur le symbole FIREBALL pendant la fonction.
- Si les 40 positions sont conservées, aucun lancer supplémentaire ne sera joué. Un autre ensemble de rouleaux est utilisé durant cette fonction. Seuls les symboles FIREBALL sont évalués durant la fonction. Les prix des multiplicateurs de mise totale sont accordés tels qu'illustrés. Si un Mega, Major, Minor ou Mini est accordé, alors la valeur affichée sur le compteur correspondant est accordée.
- La numérotation des lignes commence à la ligne la plus basse.
- Lorsqu'il est déclenché par le jeu de base, au début de la Fire Link fonction, le symbole de la FIRE LINK FONCTION se transforme en prix selon le tableau ci-dessous

Rouleaux 1 et 2: 2.50 à 6.25x la mise totale ou Mini

Rouleaux 3 et 4: 2.50 à 25.00x la mise totale, Minor ou Mini

Rouleau 5: 6.25 à 50.00x la mise totale, Mega, Major, Minor ou Mini

- Pendant la Fire Link fonction, chaque symbole FIREBALL affiche un prix selon le tableau ci-dessous.

Lignes 1 à 5: 0.50 à 50.00x la mise totale, Minor ou Mini

Ligne 6: 1.25 à 50.00x la mise totale, Minor ou Mini

Ligne 7: 2.50 à 50.00x la mise totale, Minor ou Mini

Ligne 8: 3.00 à 50.00x la mise totale, Mega, Major, Minor, Mini, ou Retrigger

- Pendant la Fire Link Retrigger fonction, chaque FIREBALL symbole affiche un prix selon le tableau ci-dessous.

Lignes 1 à 5: 0.50 à 50.00x la mise totale, Minor ou Mini

Ligne 6: 1.25 à 50.00x la mise totale, Minor ou Mini

Ligne 7: 2.50 à 50.00x la mise totale, Minor ou Mini

Ligne 8: 3.00 à 50.00x la mise totale, Mega, Major, Minor ou Mini

## FONCTION FIRE BOOST

- Lorsque la fonction Cash Falls est active, une fois que toutes les positions du rouleau sont retenues avec des symboles FIREBALL sur le rouleau respectif, la fonction Fire Boost peut augmenter aléatoirement la valeur du multiplicateur sur un ou plusieurs symboles FIREBALL existants pour qu'il devienne un multiplicateur plus élevé ou un gros lot. Veuillez consulter le tableau sous la section de la fonction Cash Fall pour plus de détails. La fonction Fire Boost peut également augmenter n'importe quelle valeur de multiplicateur pour passer à la fonction Fire Link. Un seul symbole FIREBALL peut passer à la fonction Fire Link sur le rouleau respectif.
- Une fois la fonction Fire Boost terminée, la fonction Cash Falls reprendra et évaluera tous les prix des symboles FIREBALL avant le début du prochain lancer.

## FREE SPINS BONUS

- 3, 4 ou 5 symboles SCATTER accordent 1x la mise totale et déclenchent la fonction Free Spins Bonus avec 10, 12 ou 15 lancers gratuits respectivement.
- Tout symbole FIREBALL qui apparaît pendant les lancers gratuits est retenu pendant la durée restante du Free Spins Bonus.
- Si chaque position d'un rouleau est remplie avec des symboles FIREBALL, alors 1 lancer de la roue affichée au-dessus des rouleaux est accordé. La roue accorde un multiplicateur de 2 à 5x ou la fonction Fire Link.

- Si la roue accorde un multiplicateur, ce multiplicateur est appliqué à tous les symboles FIREBALL du rouleau. Un seul multiplicateur de rouleau peut être accordé pour chaque symbole FIREBALL.
- Si la roue accorde la fonction Fire Link, alors les symboles FIREBALL sur ce rouleau ne sont plus maintenus et ils sont utilisés pour déclencher la fonction Fire Link.
- Une fois la fonction Fire Link terminée, ce rouleau est verrouillé et affiche le résultat de la fonction Fire Link pour le reste de la fonction Free Spins Bonus.
- Pendant la Free Spins Bonus chaque FIREBALL symbole affiche un prix selon le tableau ci-dessous.

Rouleaux 1 et 2: 0.50 à 50.00x la mise totale ou Mini

Rouleaux 3 et 4: 0.50 à 50.00x la mise totale, Minor ou Mini

Rouleau 5: 0.75 à 50.00x la mise totale, Minor ou Mini

- À la fin de la fonction Free Spins Bonus, la valeur du multiplicateur de mise totale ou le gros lot apparaissant sur chaque symbole FIREBALL est accordé, et tout rouleau qui a déclenché la fonction Fire Link accorde le prix total de cette fonction. Si un Minor ou Mini est accordé, alors la valeur affichée sur le compteur correspondant est accordée.
- En quittant la fonction Free Spins Bonus, le jeu de base revient à l'état dans lequel il se trouvait avant d'entamer la fonction Free Spins Bonus. Un autre ensemble de rouleaux est utilisé durant la fonction Free Spins Bonus. Tous les symboles autres que les symboles FIREBALL sont inactifs et ne sont pas évalués. Les symboles qui apparaissent derrière le symbole FIREBALL ne sont pas évalués.

## Mentions légales

- La roue ne reflète pas les chances de gagner un prix.
- Les gains dispersés sont payés en plus des gains de symboles.
- Une connexion Internet stable est requise.
- En cas de déconnexion, veuillez relancer le jeu pour conclure toute transaction en cours.
- Seul le gain le plus élevé est versé pour chaque combinaison gagnante
- Conformément aux pratiques de jeu équitable, les résultats de chaque partie sont totalement indépendants.
- Les chances d'obtenir un résultat particulier sont les mêmes au début de chaque partie.
- Le rendement attendu de ce jeu est de 96.00%. Celui-ci reflète le retour théorique obtenu sur plusieurs parties.
- Tout dysfonctionnement annule tous les paiements et lancers.
- L'apparence du jeu ainsi que ses différents composants et affichages sont des présentations de Light & Wonder, Inc. et de ses filiales. TM et © 2024 - 2025 Light & Wonder, Inc. et ses filiales. Tous droits réservés.